

Daftar Gambar

Gambar 1.5.1 Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC)	5
Gambar 3.2.1 Use case Aplikasi Pembelajaran Sistem Tata Surya	4
Gambar 3.2.2 Activity Diagram Menu Utama Aplikasi Luar Angkasa	8
Gambar 3.2.3 Activity Diagram Menu Belajar.....	9
Gambar 3.2.4 Activity Diagram Menu Hadits dan Doa	11
Gambar 3.2.5 Proses Pembuatan Asset 2D Karakter Astronot.....	54
Gambar 3.2.6 Proses Pembuatan Asset 2D Splash Screen Doa	54
Gambar 3.2.7 Proses Pembuatan Asset GUI (Graphical User Interface)	55
Gambar 3.2.8 Proses Pembuatan Asset 2D Karakter Planet.....	56
Gambar 3.2.9 Proses Pembuatan Asset 2D Hadits dan Doa.....	57
Gambar 3.2.10 Proses Pembuatan Asset 2D Animasi	57
Gambar 3.2.11 Proses Pembuatan Video Bumper Logo Developer.....	58
Gambar 3.2.12 Proses Pembuatan Animasi 2D Splash Screen Doa.....	59
Gambar 3.2.13 Proses Pembuatan Animasi 2D Informasi Detail Planet.....	60
Gambar 3.2.14 Proses Pembuatan Tampilan Menu Utama Aplikasi Luar Angkasa	61
Gambar 3.2.15 Proses Pembuatan Splash Screen Doa Menu Belajar	62
Gambar 3.2.16 Proses Pembuatan Tampilan Menu Belajar	62
Gambar 3.2.17 Proses Pembuatan Tampilan Pengenalan Planet.....	63
Gambar 3.2.18 Proses Pembuatan Tampilan Planet Asli	64
Gambar 3.2.19 Proses Pembuatan Tampilan Informasi Detail Planet.....	64
Gambar 3.2.20 Proses Pembuatan Tampilan Menu Utama Hadits dan Doa	65
Gambar 3.2.21 Proses Pembuatan Tampilan Hadits dan Doa	66
Gambar 4.1.1 Implementasi Tampilan Menu Utama Aplikasi Luar Angkasa	68

Gambar 4.1.2 Implementasi Tampilan Splash Screen Menu Belajar	69
Gambar 4.1.3 Implementasi Tampilan Menu Belajar.....	71
Gambar 4.1.4 Implementasi Tampilan Menu Belajar.....	72
Gambar 4.1.5 Implementasi Tampilan Planet Asli.....	73
Gambar 4.1.6 Implementasi Tampilan Informasi Detail Planet	75
Gambar 4.1.7 Implementasi Tampilan Menu Hadits dan Doa	114
Gambar 4.1.8 Implementasi Tampilan Hadits dan Doa.....	115