

ABSTRAK

Pada PAUD Almalia School Bandung terdapat kendala bahwa anak-anak Playgroup B yang berusia 3-4 tahun mengalami kesulitan dalam memahami materi Sistem Tata Surya yang membutuhkan bentuk visual yang jelas serta materi yang disampaikan tidak dapat diserap dengan baik karena media yang diajarkan oleh guru kelas yang mengajar kurang menarik dan keterbatasan media pembelajaran dalam menyampaikan materi secara visual. Untuk mengatasi hal tersebut, diperlukan sebuah media pembelajaran interaktif dalam bentuk *game* edukasi Pengenalan Sistem Tata Surya berbasis PC (*Personal Computer*). *Game* edukasi ini adalah media pembelajaran yang bertujuan untuk memudahkan guru dalam proses belajar mengajar. Pembuatan *game* edukasi ini dibuat menggunakan *game engine* Unity 3D. Metode yang digunakan adalah metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). *Game* Edukasi Pengenalan Sistem Tata Surya memiliki tiga fitur permainan yaitu *game* puzzle planet, *game* urutan planet, dan *game* kuis planet. Pengujian *game* edukasi Pengenalan Sistem Tata Surya dilakukan dengan metode *blackbox testing* dan *User Acceptance Test* dengan menggunakan kuesioner. Pengujian ini dilakukan terhadap pengguna yaitu pengajar di Almalia School. Hasil dari pengujian ini menunjukkan bahwa 80% responden menjawab sangat setuju bahwa *game* edukasi ini merupakan media pembelajaran pengenalan Sistem Tata Surya yang menarik dan interaktif serta dapat membantu dan mempermudah guru atau pengajar kelas Playgroup B dalam kegiatan belajar mengajar di Almalia School berbasis PC (*Personal Computer*).

Kata kunci: *Game* Edukasi, Unity 3D, MDLC, Media Pembelajaran, Sistem Tata Surya