DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ii

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS iii

LEMBAR PERSEMBAHAN iv

ABSTRAK vi

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xii

BAB 1 1

PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Tujuan 2

1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir 2

1.5 Metodologi Pengerjaan 2

1.6 Rencana Jadwal Pengerjaan 3

BAB 2 4

TINJAUAN PUSTAKA 4

2.1 Solusi-solusi yang Telah Ada Sebelumnya 4

2.2 Teori Penunjang 4

2.2.1 Android 4

2.2.2 Kotlin 5

2.2.3 XML 5

2.2.4 Firebase Realtime Database 5

2.2.5 AutoML Vision Edge 6
2.2.6 Computer Vision 6
2.2.7 Machine Learning 7
2.2.8 Klasifikasi 7
2.2.9 Confusion Matrix 7
BAB 3 9
METODOLOGI PENELITIAN 9
3.1 Analisa Kebutuhan 9
3.1.1 Analisa Kebutuhan Fungsional 9
3.1.2 Analisa Kebutuhan Non Fungsional 9
3.2 Metodologi Pengerjaan 10
3.2.1 Planning 10
3.2.2 Analysis 11
3.2.3 Design 11
3.2.4 Development 21
3.2.5 Testing 22
3.2.6 Maintenance 22
3.3 Rencana Jadwal Pengerjaan 22
BAB 4 23
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 23
4.1 Implementasi 23
4.1.1 Persiapan Implementasi 23
4.1.2 Proses Implementasi 23
4.1.3 Hasil Implementasi 39

4.2 Pengujian 43
4.2.1 Pengujian pada Login 43
4.2.2 Pengujian pada Menu Setting 44
4.2.3 Pengujian pada Input Barang 45
4.2.4 Pengujian Klasifikasi Citra 46
BAB 5 50
KESIMPULAN DAN SARAN 50
5.1 Kesimpulan 50
5.2 Saran 50
DAFTAR PUSTAKA 51
LAMPIRAN 53
Lampiran A : Waktu Pelaksanaan Proyek Akhir 19