

ABSTRAK

Remaja adalah usia yang sensitif dalam mencari jati diri, untuk mempersiapkan masa depan yang lebih kompleks. Pada masa remaja terjadi perkembangan meliputi perubahan – perubahan terhadap sikap dan tindakan mereka, di mana pembentukan cita-cita merupakan proses pembentukan orientasi masa depan *website* RemajaBisa memiliki 3 modul yaitu, *peer group*, acara, dan edukasi. 3 modul ini memiliki peran penting di setiap proses yang berlangsung pada *website* RemajaBisa. Sebuah Acara diartikan sebagai kegiatan yang bertujuan untuk menjalin interaksi dengan individu maupun kelompok guna memperoleh informasi atau pengalaman yang diselenggarakan oleh penyelenggara. Modul acara memiliki fungsi menampilkan dan mempermudah pendaftaran peserta, peserta tersebut adalah anggota RemajaBisa yang dapat membuat atau berpartisipasi dalam acara yang ada. Acara yang dibuat khusus untuk kegiatan yang dapat menumbuhkan bakat dan minat anggota, sehingga meningkatkan pengetahuan mereka. Modul acara ini akan menampilkan acara yang dibuat dan informasinya, seperti tanggal, waktu dan lokasi acara, dan kemudian jumlah peserta di setiap acara. Modul Acara pada *website* RemajaBisa ini dikembangkan menggunakan *framework* Laravel dengan metode *waterfall* dalam pengembangannya. Pengujian *website* RemajaBisa ini menggunakan *white box testing* dengan metode *unit testing* dan *statement coverage*. Hasil dari penelitian ini berupa pengembangan modul acara pada aplikasi *website* RemajaBisa dengan fitur-fitur yang dapat dikembangkan untuk seterusnya sehingga fungsi pada modul acara dapat berjalan sesuai dengan tujuannya. Fitur-fitur tersebut dapat membantu remaja dalam pemanfaatan waktu luang dan mengembangkan minat mereka.

Kata kunci— **Remaja, Pengembangan Perangkat Lunak, Modul Acara, Aplikasi Berbasis Web, Metode *Waterfall*, *White Box Testing*, *Unit Testing*, *Statement Coverage***