

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, R. (2017). *Membuat Aplikasi Point of Sale dengan Laravel dan Ajax*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Adil, M., & Leidiyana, H. (2020). Sistem Pakar Juru Pemantau Jiwa (Jumanji) Berbasis Web Dengan Metode Forward Chaining. *Journal of Students 'Research in Computer Science*, 1(1), 23-34.
- Ardana, I. M. (2019). Pengujian Software Menggunakan Metode Boundary Value Analysis dan Decision Table Testing. *Jurnal Teknologi Informasi ESIT*, 14(3), 40-47.
- Asih, N. W., & Lesmana, C. B. (2019). Gambaran dinamika percobaan bunuh diri: Analisis 234 kasus periode tahun 2016-2018 di RSUP Sanglah Denpasar. *Medicina*, 50(3), 527-530.
- Baiquny, A., Budiman, E., & Hairah, U. (2017). Aplikasi Diagnosa Gangguan Mental Pada Anak. *Prosiding SAKTI (Seminar Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi)*, 2(1), 53-59.
- Ekkal Prasetyo, S. M. (2015). Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Tinggi Ekonomi Rahmanyah Kabupaten Musi Banyuasin Berbasis Website. *Jurnal Informatika*, 1(2), 19-30.
- Enterprise, J. (2017). *HTML5 Komplet*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Fahrozi, W., & Harahap, C. B. (2018). Sistem Informasi Transparansi Nilai Mata Kuliah Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi Ilmu Komputer Prim*, 2(1).
- Habibie, F. (2017). *GAMBARAN STATUS PERKEMBANGAN PSIKOSOSIAL PADA ANAK USIA SEKOLAH DASAR (10-13 TAHUN) DI DESA PURBO KABUPATEN BATANG*. Universitas Muhammadiyah Semarang.
- Hadi, K. R., Az-Zahra, H. M., & Fanani, L. (2018). Analisis Dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile KAI Access Dengan Metode Usability Testing dan Use Questionnaire. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2742-2750.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2), 107-117.
- Ilpaj, S. M., & Nurwati, N. (2020). Analisis Pengaruh Tingkat Kematian Akibat Covid-19 Terhadap kesehatan Mental Masyarakat Di Indonesia. *Jurnal Pekerjaan Sosial*, 16-28.
- Kementrian Kesehatan. (2018, Juni 8). *Pengertian Kesehatan Mental*. Dipetik Oktober 27, 2020, dari [promkes.kemkes.go.id:https://promkes.kemkes.go.id/pengertian-kesehatan-mental](https://promkes.kemkes.go.id:https://promkes.kemkes.go.id/pengertian-kesehatan-mental)
- Krismadi, A., Lestari, A. F., Pitriyah, A., Mardangga, I. W., Astuti, M., & Saifudin, A. (2019). Pengujian Black Box berbasis Equivalence Partitions

- pada Aplikasi Seleksi Promosi Kenaikan Jabatan. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 2(4), 155-161.
- Kurniawan, Y., & Sulistyarini, I. (2016). Komunitas SEHATI (Sehat Jiwa dan Hati) Sebagai Intervensi Kesehatan Mental Berbasis Masyarakat. *INSAN (Jurnal Psikologi dan Kesehatan Mental)*, 1(2), 112-124.
- Lansah, B. D., & Asmunin. (2019). Rancang Bangun E-Marketplace Karya Seni Berbasis Web Menggunakan Pembayaran Midtrans Payment Gateway Dengan Framework Laravel. 1-10.
- Madadipouya, K. (2015). An Examination and Evaluation of Agile Methodologies for Systems Development. 2(1), 1-17.
- Merzouk, S., Elhadi, S., Ennaji, H., Marzak, A., & Sael, N. (2017). A Comparative Study of Agile Methods: Towards a New Model-based Method. *International Journal of Web Applications*, 9(4), 121-128.
- Miftah, Z., & Sari, I. P. (2020). Analisis Sistem Pembelajaran Menggunakan Metode SUS. *Research and Development Journal Of Education*, 40-48.
- Mulyani, S. (2016). *Analisis Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan Unified Modeling Language (UML)*. Bandung: Abdi Sistematika.
- Octaviani, E. S., Sari, Y., & Suhandono, E. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Konsultasi Online Untuk Gangguan Jiwa Berbasis Web. *Jurnal ASIIMETRIK: Jurnal Ilmiah Rekayasa & Inovasi*, 1(1), 9-16.
- Ofoeda, J., Boateng, R., & Effah, J. (2019). Application Programming Interface (API) Research : A Review of the Past to Inform the Future. *International Journal of Enterprise Information Systems*, 15(3), 76-95.
- Oktaria, N., Anjani, N., Listi, T. P., Dewangga, T., Faujiyah, Y., & Sevtiyuni, P. E. (2020). Perancangan Sistem Informasi Mi-Cure Berbasis Aplikasi Mobile. *In Annual Research Seminar (ARS)*, 5(1), 136-140.
- Pahlevi, O., Mulyani, A., & Khoir, M. (2018). Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta. *Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, 5(1).
- Pusdatin Kemkes. (2019, Oktober 23). *Situasi dan Pencegahan Bunuh Diri*. Dipetik September 29, 2020, dari pusdatin.kemkes.go.id: <https://pusdatin.kemkes.go.id/article/view/19103000002/situasi-dan-pencegahan-bunuh-diri.html>
- Rahardika, P. D., & Ahmad, M. H. (2020). Implementasi Sistem Pembayaran Dengan Payment Gateway Pada Pemesanan Tour & Transport. 3-14.
- Rahmat, A. R., & Octaviano, A. (2016). Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Web (Studi Kasus Pada PO. Harapan Jaya). *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 1(1), 1-11.

- Ramadhan, D. W., Soedijono, B., & Pramono, E. (2019). Pengujian Usability Website Time Excelindo Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus: Website Time Excelindo). *JIPPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 04(02), 139-17.
- Shrivastava, A., Jaggi, I., Katoch, N., Gupta, D., & Sheifali. (2021). A Systematic Review on Extreme Programming. *Journal of Physics: Conference Serie*, 1-11.
- Sihombing, W. W., Aryadita, H., & Rusdianto, D. S. (2018). Perancangan Dashboard Untuk Monitoring Dan Evaluasi (Studi Kasus : FILKOM UB). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(1), 434-441.
- Stubb, C., & Colliander, J. (2019). The Effects of Impartiality Disclosure and E-commerce Landing Pages on COnsumer Responses to Social Media Influencer Posts. *Computers in Human Behavior*, 210-222.
- Supardi, y., & Sulaeman. (2019). *Semua Bisa Menjadi Programmer Laravel Basic*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Suryantara, I. G. (2017). *Merancang Aplikasi dengan Metodologi Extreme Programmings*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Ulfiah. (2020). *Psikologi Konseling*. Jakarta: Kencana.
- Utami, F. N., Satoto, K. I., & Martono, K. T. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Pakar Diagnosis Gangguan Emosional Pada Anak Berbasis Aplikasi Website. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 4(1), 109-123.
- Wedayanti, N. L., Wirdiani, N. K., & Purnawan, I. K. (2019). Evaluasi Aspek Usability pada Aplikasi Simalu Menggunakan Metode Usability Testing. *Merpati*, 113-124.
- World Health Organization. (2019, September 2). *Suicide*. Dipetik September 29, 2020, dari Wold Health Organization: <https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/suicide>
- Yudhanto, Y., & Prasetyo, H. A. (2019). *Mudah Menguasai Framework Laravel*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Zulaikha, A., & Febriyana, N. (2018). BUNUH DIRI PADA ANAK DAN REMAJA. *Jurnal Psikiatri Surabaya*, 7(2), 11-21.