

DAFTAR TABEL

Table II-1 <i>Elemen business model canvas</i>	7
Table II-2 Pertanyaan kuesioner SUS	23
Table II-3 Penilaian SUS	25
Table II-4 Penelitian sebelumnya	28
Table II-5 Penelitian sebelumnya (lanjutan)	29
Table II-6 Penelitian sebelumnya (lanjutan)	30
Table II-7 Penelitian sebelumnya (lanjutan)	31
Table III-1 Alasan pemilihan metode	39
Table III-2 Jadwal kegiatan penelitian tugas akhir	43
Table IV-1 <i>Key Activities</i>	47
Table IV-2 Estimasi biaya dikeluarkan untuk menjalankan EatAja tahun ke-0 sampai tahun ke-3	49
Table IV-3 Estimasi pendapatan EatAja tahun ke-0 sampai tahun ke-3.....	53
Table IV-4 <i>Income statement</i> selama 3 tahun	54
Table IV-5 Perhitungan <i>Return Of Investment</i>	56
Table IV-6 Rencana bisnis	57
Table IV-7 Pertanyaan dan <i>insight</i> dari wawancara yang ditampilkan dalam <i>affinity diagram</i>	60
Table IV-8 Persona	64
Table IV-9 Mental Model	66
Table IV-10 <i>Functional requirement</i>	72
Table IV-11 <i>Wireframe</i> Tampilan halaman masuk.....	74
Table IV-12 <i>Wireframe</i> halaman pendaftaran akun.....	75
Table IV-13 <i>Wireframe</i> halaman beranda.....	76
Table IV-14 <i>Wireframe</i> halaman ketika menambahkan menu	77
Table IV-15 <i>Wireframe</i> halaman orderan masuk.....	78
Table IV-16 <i>Wireframe</i> ketika melihat orderan yang sedang diproses.....	80
Table IV-17 <i>Wireframe</i> halaman detail pesanan.....	81
Table IV-18 <i>Wireframe</i> halaman riwayat	82
Table IV-19 Warna	83
Table IV-20 Tipografi	85

Table IV-21 <i>Icons</i>	87
Table IV-22 <i>Component</i>	88
Table V-1 Hasil temuan dan rekomendasi <i>usability testing</i> menambahkan menu	103
Table V-2 Hasil temuan dan rekomendasi dari <i>usability testing</i> mengubah menu	104
Table V-3 Hasil temuan dan rekomendasi dari <i>usability testing</i> menerima pesanan	105
Table V-4 Hasil temuan dan rekomendasi dari <i>usability testing</i> menolak pesanan	105
Table V-5 Hasil pengujian SUS pada EatAja Mitra	106
Table V-6 Hasil perhitungan SUS score pada EatAja Mitra	107