

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
UMK M	: Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah.	1
QR	: <i>Code Quick Response</i> , merupakan kode batang dua dimensi yang dapat menyimpan <i>link</i> untuk mengarahkan ke sebuah halaman website atau aplikasi.	2
GDD	: <i>Goal-Directed Design</i> , merupakan sebuah metode dalam perancangan desain yang berfokus pada tujuan dan kebutuhan pengguna untuk menerapkannya dalam perancangan <i>user interface</i> .	2
SUS	: <i>System Usability Scale</i> , merupakan metode pengujian untuk menentukan apakah desain produk berhasil mencapai kegunaan menggunakan kuesioner.	2
E- Wallet	: Dompot digital, merupakan penyimpanan uang elektronik yang dapat melakukan transaksi secara online melalui <i>smartphone</i> .	2
UI	: <i>User Interface</i> , merupakan tampilan antarmuka dari suatu aplikasi yang berfokus pada tampilan atau visual agar pengguna merasa menyenangkan saat menggunakan.	3
BMC	: <i>Business Model Canvas</i> , merupakan sebuah alat yang dapat digunakan dengan mudah untuk memahami model bisnis secara terstruktur.	8
UX	: <i>User Experience</i> , merupakan bagaimana pengalaman pengguna saat berinteraksi dengan produk.	10

HTA	: <i>Hierarchical Task Analysis</i> , merupakan sebuah metode untuk mendetailkan tugas menjadi subtugas berguna untuk mendetailkan lebih rinci langkah pengerjaan untuk mencapai tujuan.	21
F&B	: <i>Food & Beverage</i> , kategori bisnis dibidang makanan dan minuman sebagai proses utama.	47