

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	v
Kata Pengantar	i
Daftar Isi	ii
Daftar Gambar.....	v
Daftar Tabel	vii
Daftar Lampiran.....	ix
Daftar Istilah	x
Bab I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	3
I.3 Tujuan Penelitian.....	4
I.4 Batasan Penelitian	4
I.5 Manfaat Penelitian.....	4
I.6 Sistematika Penulisan.....	5
Bab II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
II.1 Prinsip <i>Startup</i> dan Desain	7
II.1.1 <i>Business Model Canvas</i> (BMC).....	7
II.1.2 <i>User Interface</i> (UI)	9
II.1.3 <i>User Experience</i> (UX)	10
II.1.4 <i>Design Principle</i>	14
II.2 Metodologi Desain	17
II.2.1 <i>Goal-Directed Design</i>	18

II.2.2	Persona	18
II.2.3	Wireframe	19
II.2.4	Mockup	20
II.2.5	<i>Hierarchical Task Analysis (HTA)</i>	21
II.2.6	<i>System Usability Scale (SUS)</i>	22
II.3	Perangkat Lunak yang Digunakan.....	25
II.3.1	Figma	25
II.3.2	Maze Design	26
II.3.3	Trello.....	26
II.3.4	Android Studio.....	27
II.3.5	Flutter.....	27
II.4	Penelitian Sebelumnya	27
Bab III	Metodologi Penelitian.....	32
III.1	Pengembangan Model Konseptual.....	32
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah.....	34
III.2.1	<i>Research</i>	36
III.2.2	<i>Modeling</i>	36
III.2.3	<i>Requirement</i>	36
III.2.4	<i>Framework</i>	37
III.2.5	<i>Refinement</i>	37
III.2.6	<i>Support</i>	38
III.3	Alasan Pemilihan Metode	38
III.4	Pengumpulan Data	40
III.5	Pengolahan Data atau Proses Pengembangan Produk / Artifak	41
III.6	Metode Evaluasi	41
III.7	Jadwal Kegiatan	43

Bab IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN	45
IV.1	Analisis.....	45
IV.1.1	Analisis Bisnis Model	45
IV.1.2	Analisis Kelayakan Bisnis	49
IV.1.3	Analisis Rencana Bisnis.....	57
IV.2	Perancangan Purwarupa	58
IV.2.1	<i>Research</i>	59
IV.2.2	<i>Modeling</i>	64
IV.2.3	<i>Requirement</i>	68
IV.2.4	<i>Framework</i>	73
IV.2.5	<i>Refinement</i>	83
Bab V	Implementasi dan Pengujian	98
V.1	Hasil Implementasi.....	98
V.1.1	Impelementasi Aplikasi	98
V.1.2	Implementasi Bisnis.....	101
V.2	Pengujian.....	104
V.2.1	<i>Usability Testing</i>	104
V.2.2	<i>System Usbility Scale (SUS)</i>	107
V.2.3	Hasil pengujian	108
Bab VI	Kesimpulan dan Saran	110
VI.1	Kesimpulan.....	110
VI.2	Saran.....	111
	DAFTAR PUSTAKA	112
	LAMPIRAN.....	117