

DAFTAR PUSTAKA

- B, I. Y. (2014). APLIKASI PENGOLAHAN CITRA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN JAVASCRIPT DAN JQUERY. *JURNAL TEKNIK VOL. 3 NO. 3, 2*.
- Barat, B. P. (2019, 05 15). *Usaha Mikro Kecil*. Diambil kembali dari <https://sumbar.bps.go.id/>: <https://sumbar.bps.go.id/subject/35/usaha-mikro-kecil.html#subjekViewTab4>
- Gata, W. d. (2013). *Sukses Membangun Aplikasi Penjualan Dengan Java*. Jakarta: Elex Media.
- Harison. (2016). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS SARANA PADA KABUPATEN PASAMAN BARAT. *Jurnal TEKNOIF*, 43.
- Hendini, A. (2016). PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK). *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA, VOL. IV, NO. 2*, 108.
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT), Vol.03, No.02, Januari 2018*, 45-46.
- Pahlevi1, O., Mulyani, A., & Khoir, M. (2018). SISTEM INFORMASI INVENTORI BARANG MENGGUNAKAN METODE OBJECT ORIENTED DI PT. LIVAZA TEKNOLOGI INDONESIA JAKARTA. *Jurnal PROSISKO Vol. 5 No. 1 Maret 2018 e-ISSN: 2597-9922, p-ISSN: 2406-7733*, 28.
- Palit, R. V. (2015). Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang. *E-Journal Teknik Elektro dan Komputer vol. 4 no. 7*, 2-3.
- Prasetyo, B. (2015). Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Gudang. *TEKNIKA Volume.4 Nomor 1*, 13.
- Rahmadi, M. L. (2013). *TIPS MEMBUAT WEBSITE TANPA CODING DAN LANGSUNG ONLINE*. Andi offset.

- Riki Andrian, A. M. (2020). Rancangan Prototipe Aplikasi Informasi Penyewaan Gedung Pernikahan di Banda Aceh. *Jurnal Online Teknik Elektro*, 20-21.
- Saputra, A. (2012). MANAJEMEN BASIS DATA MYSQL PADA SITUS FTP LAPAN BANDUNG. *Berita Dirgantara Vol.13 No.4*, 157.
- Siregar, E. (2019). Implementasi Git Dan Github Untuk Membangun Aplikasi Menggunakan Android Studio. *Volume I – Nomor 1*, 28.
- Siregar, M. E. (2019). Implementasi Git Dan Github Untuk Membangun Aplikasi Menggunakan Android Studio. *Volume I-Nomor 1*, 28.
- Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 2-3.
- Taylor, A. G. (2003). *SQL FOR DUMMIES*. New York: John Wiley & Sons, Ltd.
- Trisianto, C. (2018). PENGGUNAAN METODE WATERFALL UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM MONITORING DAN EVALUASI PEMBANGUNAN PEDESAAN. *Jurnal Teknologi Informasi ESIT Vol. XII No. 01*, 13.
- Yenni, I., & Shamir, H. (2012). Perencanaan Teknologi XML Dan XMPP Dalam Membangun Aplikasi Jaringan Multiplayer Online Game Ular Tangga Berbasis Web Dengan Mengimplementasikan Teknologi Bi-Directional Stream Over Synchronous Http. *Jurnal Momentum Vol.13 No.2. Agustus 2012 ISSN : 1693-752X*, 107.
- Yuhefizar. (2009). *Cara Mudah Menggunakan Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla Edisi Revisi*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Yuhefizar. (2012). *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan CMS Joomla Edisi Revisi*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Yuhefizar, S. (2009). *CMM Website Interaktif MCMS Joomla(CMS)*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.