

## DAFTAR PUSTAKA

- Aan Choesni Herlingga, IGL. Putra Eka Prisma, Dedy Rahman Prehanto, D. A. D. (2020). Algoritma stemming nazief & adriani dengan metode cosine similarity untuk chatbot telegram terintegrasi dengan e-layanan. *Jurnal of Informatics and Computer Science*, 2(1), 19–26. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/janapati/article/view/13500>
- Adhi, B. W., Al-Faraby, S., & Adiwijaya. (2019). *Analisis Metode Rule-Based pada Question and Answering System untuk Hukum-Hukum Agama Islam*. 1–8.
- Agustinova, D. E. (2018). Penerapan Kurikulum 2013 Pada Mata Pelajaran Sejarah Pada Sekolah Menengah Atas. *ISTORIA: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sejarah*, 14(1). <https://doi.org/10.21831/istoria.v14i1.19396>
- Anwarulloh, Tubagus Prasetio (2019) *Pembangunan Aplikasi Chatbot Einstein Sebagai Guru Virtual Pembelajaran Fisika Di Rumah Menggunakan Api Google Dialogflow Berbasis Android*. Other thesis, Universitas Komputer Indonesia.
- Astiningrum, M., Saputra, P. Y., Rohmah, M. S., Studi, P., Informatika, T., Informasi, J. T., Malang, P. N., Preprocseeing, T., & Distance, L. (2018). Implementasi nlp dengan konversi kata pada sistem chatbot konsultasi laktasi. *Jurnal Informatika Polinema*, 5(1), 46–52.
- Chandra, Y. I., & Kosdiana. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Chat Bot Line Menggunakan Pendekatan Agile Process Dengan Model Extreme Programming Berbasis Web (Studi Kasus Di STMIK JAKARTA STI&K). *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi STI&K (SeNTIK)*, 3(1), 149–160. <http://ejournal.jak-stik.ac.id/index.php/sentik/article/view/2696/2152>
- Dailysocial.id. (2017, 29 Maret). Inovasi Chatbot Karya Anak Bangsa Raih Penghargaan LINE BOT AWARDS di Jepang. Diakses pada 23 Desember 2020, dari <https://dailysocial.id/wire/inovasi-chatbot-karya-anak-bangsaraih-penghargaan-line-bot-awards-di-jepang>.
- Eka, Randi. 2017. “Pengembangan Layanan Berbasis Chatbot di Indonesia Sebagai “The Next Big Thing” <https://dailysocial.id/post/pengembanganlayanan-berbasis-chatbot-di-indonesia-sebagai-the-next-big-thing..> Diakses pada 23 Desember 2020.
- Ericky, B. F. D., Tjokorda, A. B. W., & Arie, A. S. (2010). Penerapan Algoritma

- Levenshtein Distance Pada Desktop Search Berbasis Information Retrieval  
Implementation Of Levenshtein Distance Algorithm On Desktop Search Which  
Based On Information Retrieval. *Telkom Univ*, 1, 1–12.
- Fatta, H. Al. (2007). Natural Language Processing Dengan Teknik State Machine  
Parser. <https://doi.org/10.1145/234173.234180>
- Ferbiansyah, R. R. R. (2015). *Question Answering System Berbahasa Indonesia  
Menggunakan Metode Pattern Based Approach (Studi Kasus Bahan Ajar Mata  
Kuliah Sistem Operasi Prodi SI Sistem Informasi Universitas Airlangga)*  
[Universitas Airlangga]. <http://repository.unair.ac.id/id/eprint/27924>
- Fikrie, Muhammad. 2018. “Pengguna LINE di Indonesia Capai 90 Juta,  
Didominasi Anak Muda”  
[https://kumparan.com/kumparantech/penggunaline-di-indonesia-capai-90-  
juta-didominasi-anak-muda/full](https://kumparan.com/kumparantech/penggunaline-di-indonesia-capai-90-juta-didominasi-anak-muda/full). Diakses pada 23 Desember 2020.
- Firdausillah, F., & Arieansyah. (2019). Implementasi Algoritma Levenshtein Distance  
Sebagai Chatbot Agen Pariwisata Berbasis Aplikasi LINE. *Seminar Nasional  
APTIKOM (SEMNASITIK)*, 1, 377–385.
- Gunawan, & Lovina, G. (2006). Question Answering System Dan Penerapannya Pada  
Alkitab. *Jurnal Informatika*, 7(1), 1–9.  
<https://doi.org/10.9744/informatika.7.1.pp.1-9>
- Hajar, T. I. (2015). *Implementasi Algoritma Levenshtein Distance dan Boyer Moore  
Untuk Fitur Autocomplete dan Autocorrect Pada Aplikasi Katolog Perpustakaan  
Daerah Aceh Timur* [Universitas Sumatera Utara].  
<https://www.usu.ac.id/id/fakultas.html>
- Handojo, A., Lie, E., & Intan, R. (2011). Aplikasi Question Answering System  
Dengan Metode Rule-Based Question Answering System Pada Alkitab. *Jurnal  
Informatika*, 11(1). <https://doi.org/10.9744/informatika.11.1.42-48>
- Hariyono, H. (2017). Peningkatan Hasil Belajar Sejarah melalui Pendekatan  
Kooperatif Teknik Jigsaw Siswa Kelas XII. *Jurnal Pendidikan : Riset dan  
Konseptual*, 1(1), 7. [https://doi.org/10.28926/riset\\_konseptual.v1i1.2](https://doi.org/10.28926/riset_konseptual.v1i1.2)
- Ibrahim, M., Agung, A. I., & Sucipto, H. (2020). *Perancangan Sistem Cerdas Chatbot  
Admin Toko Online Dengan Algoritma Levenshtein Distance*. *Vcc*, 43–50.

- Iqbal, Mansoor. 2020. "Line Revenue and Usage Statistics (2020)" <https://www.businessofapps.com/data/line-statistics/#4>. Diakses pada 23 Desember 2020.
- Kumalasari, F. A. S. (2020). *Motif Remaja Surabaya Menggunakan Media Sosial Line*. Universitas Widta Mandala Surabaya.
- Maitri, A. L., & Sutopo, J. (2019). Rancangan Bangun Chatbot Sebagai Pusat Informasi Lembaga Kursus Dan Pelatihan Menggunakan Pendekatan Natural Language Processing. *Eprints.Uty.Ac.Id*, 1–9. <http://eprints.uty.ac.id/>
- Medina, Z., Christin, M., & Maula, R. M. U. (2016). *Motif Pengguna Aplikasi Line Webtoon ( Studi Deskriptif Kuantitatif Pada Pengikut Akun Official Line Webtoon Id )*. 3(3), 3915–3923.
- Pratama, B. P. S. A. P. (2016). Analisis Kinerja Algoritma Levenshtein Distance. *Logika*, 2, 131–143.
- Radiant Victor Imbar, Adelia, Mewati Ayub, A. R. (2014). Implementasi Cosine Similarity dan Algoritma Smith-Waterman untuk Mendeteksi Kemiripan Teks. *Jurnal Informatika*, 10, 31–42.
- Rosmala, D., & Risyad, Z. M. (2018). Algoritma Levenshtein Distance dalam Aplikasi Pencarian isu di Kota Bandung pada Twitter. *MIND Journal*, 2(2), 1–12. <https://doi.org/10.26760/mindjournal.v2i2.1-12>
- Rosyadi, R., Al-Faraby, S., & Adiwijaya, A. (2018). Penerapan Question Answering System Pada Pembahasan Agama Islam Dengan Pendekatan Metode Pattern Based. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 2(4), 140. <https://doi.org/10.30865/mib.v2i4.949>
- Sari, D. W. (2018). *Implementasi Natural Language Processing pada Chatbot Peribahasa Indonesia*. Universitas Sumatera Utara.
- Sarosa, M., Suyono, A., Kusumawardani, M., & Sari, Z. (2020). Implementasi Chatbot Pembelajaran Bahasa Inggris menggunakan Media Sosial. *JEPIN (Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika)*, 6(3), 317–322.
- Sapitri, A. I., Al-Faraby, S., & Adiwijaya, A. (2018). Analisis Metode Pattern Based Approach Question Answering System Pada Dataset Hukum Islam Berbasis Bahasa Indonesia. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 2(4), 159. <https://doi.org/10.30865/mib.v2i4.950>
- Sarosa, M., Kusumawardani, M., Suyono, A., & Sari, Z. (2018). Chatbot Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Media Sosial. *Seminar Nasional Penelitian dan Pengabdian Masyarakat*, 182–188.

- Silvianta, Helva.2019. “Pengertian LINE, Fungsi, Fitur, serta Kelebihan dan Kekurangan LINE” <https://www.nesabamedia.com/pengertian-line/>. Diakses pada 23 Desember 2020.
- Situmorang, B. K. (2017). *Analisis Metode Rule-Based pada Question and Answering System untuk Hukum-Hukum Agama Islam*. Universitas Telkom.
- Sudaryanto, Fauza Helmi. 2017. “Belajar Membangun LINE Chatbot” <https://www.dicoding.com/academies/32/freemodule/725>. Diakses pada 23 Desember 2020.
- Ulhaq, Z. (2017). Pembelajaran Sejarah Berbasis Kurikulum 2013 di SMA Kotamadya Jakarta Timur. *Jurnal Pendidikan Sejarah*, 6(2), 49–60. <https://doi.org/10.21009/jps.062.06>
- Versigny, V. (2018). *Analisis Efektifitas Iklan Webseries LINE “Ramadhan Terakhir” Episode 1-4 di Youtube*. Universitas Diponegoro.
- Wawan Darmawan & Agus Mulyana. (2016). Antara Sejarah dan Pendidikan Sejarah: Analisis terhadap Buku Teks Pelajaran Sejarah SMA Berdasarkan Kurikulum 2013. *Jurnal UPI*.
- Wijaya, M. H., Sarosa, M., & Tolle, H. (2018). Rancang Bangun Chatbot Pembelajaran Java pada Google Classroom dan Facebook Messenger. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(3), 287. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201853837>
- Wijaya, M., Junaedy, & Arfandy, H. (2017). Perancangan Chatbot Untuk Informasi Penerimaan Mahasiswa Baru Pada Stmik Kharisma Makassar. *Jurnal Ilmu Komputer*, 1, 1–11.
- Wirasandi, A., Gumilang, S. F. S., & Hasibuan, M. A. (2019). *Integrasi LINE Bot Layanan Pesan Antar Makanan “DIKAMPUS” Menggunakan LINE Font-End Framework (LIFF) Dengan Metode Iterative Incremental*. 6(2), 8019–8026.
- Yunmar, R. A., & Wisesa, I. W. W. (2020). Pengembangan Mobile-Based Question Answering System Mobile-Based Question Answering System Development With Ontology Based Knowledge. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 7(4), 693–700. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202072255>