

## DAFTAR PUSTAKA

- Francis, T., & Abdullah, T. ( 2016). *Manajemen Pemasaran*. Depok: PT.Raja.
- Abdullah. (n.d.).
- Abdurahman , H., & Riswaya, A. R. (2014). *Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti*. Bandung: <https://jurnal.stmik-mi.ac.id/>.
- Adhipratama, Y., Sagirani, T., & Kartikasa, P. (2018). *Perancangan Antarmuka Pengguna Dengan Metode Lean Ux Pada Website Hello Work Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Pasuruan*. Pasuruan: Jurnal JSIKA Vol. 7, No. 5.
- Basu, S. D. (2004). *Azas-azas Marketing*. Yogyakarta: Liberty.
- Danny, P. K. (2016). *Mengenal Adobe XD Aplikasi Desain Antar Muka*. [www.Kompasianan.com](http://www.Kompasianan.com).
- Harison, & Ahmad, S. (2016). *SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS SARANA PADA KABUPATEN PASAMAN BARAT*. Padang: <https://ejournal.itp.ac.id/>.
- Hevner, A. R. (2004). *DESIGN SCIENCE IN INFORMATION SYSTEM RESEARCH*. USA: <https://www.researchgate.net/>.
- Hidayat, T., & Muttaqin, M. (2018). *Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis*. Jurnal Teknik Informatika UNIS. Vol. 6 No.1.
- Jogiyanto, H. (1999). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Kustiyahningsih, Y., & Devie, R. A. (2011). *Pemograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Putra, D. W., & Andriani, R. (2019). *Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD*. Padang: <http://ejournal.itp.ac.id>.
- Zahni, A., & Indra, W. M. (2013). *REKAYASA WEB UNTUK PEMESANAN HANDPHONE BERBASIS JQUERY PADA PERMATA CELL*. Padang: Jurnal Momentum, ISSN:1693-752X, Vol 15.No.2. 30-38.
- atama, Y., Sagirani, T., & Kartikasa, P. (2018). *Perancangan Antarmuka Pengguna Dengan Metode Lean Ux Pada Website Hello Work Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Pasuruan*. Pasuruan: Jurnal JSIKA Vol. 7, No. 5.
- Basu, S. D. (2004). *Azas-azas Marketing*. Yogyakarta: Liberty.
- Danny, P. K. (2016). *Mengenal Adobe XD Aplikasi Desain Antar Muka*. [www.Kompasianan.com](http://www.Kompasianan.com).

- Harison, & Ahmad, S. (2016). *SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS SARANA PADA KABUPATEN PASAMAN BARAT*. Padang: <https://ejournal.itp.ac.id/>.
- Hevner, A. R. (2004). *DESIGN SCIENCE IN INFORMATION SYSTEM RESEARCH*. USA: <https://www.researchgate.net/>.
- Hidayat, T., & Muttaqin, M. (2018). *Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis*. Jurnal Teknik Informatika UNIS. Vol. 6 No.1.
- Jogiyanto, H. (1999). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Kustiyahningsih, Y., & Devie, R. A. (2011). *Pemograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Putra, D. W., & Andriani, R. (2019). *Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD*. Padang: <http://ejournal.itp.ac.id>.
- Zahni, A., & Indra, W. M. (2013). *REKAYASA WEB UNTUK PEMESANAN HANDPHONE BERBASIS JQUERY PADA PERMATA CELL*. Padang: Jurnal Momentum, ISSN:1693-752X, Vol 15.No.2. 30-38.