

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
UCAPAN TERIMAKASIH	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II	4
LANDASAN TEORI	4
2.1 Smart Building	4
2.2 Internet of Things (IoT)	4
2.3 Simulasi	5
2.4 Intensitas Cahaya	5
2.5 Software	7
2.5.1 Bahasa C#	7
2.5.2 Unity 3D	7
2.6 Event-Driven	8
BAB III	9
PERANCANGAN SISTEM	9
3.1 Gambaran Umum	9
3.1.1 Desain Ruang	9
3.1.2 Pembuatan Sensor	11

3.1.3 Pembuatan <i>User Interface (UI)</i>	12
3.2 Fungsi dan Fitur.....	14
3.2.1 Spesifikasi Komponen.....	14
3.3 Desain Perangkat Lunak	14
3.3.1 Proses Penyalaaan Lampu	16
3.3.2 Proses Pergerakan Tirai.....	17
BAB IV	18
HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	18
4.1 Skenario Pengujian	18
4.2 Pengujian Pada Lokasi Pertama	18
4.3 Pengujian Simulasi Pada Lokasi Kedua	21
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	25
5.1 Kesimpulan	25
5.2 Saran	25
DAFTAR PUSTAKA	26
LAMPIRAN.....	28