

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b>	<b>Tampilan awal Unity 3D.....</b>	<b>7</b>
<b>Gambar 3.1</b>	<b>Gambaran Umum Rancangan Simulasi .....</b>	<b>9</b>
<b>Gambar 3.2</b>	<b>Desain Ruang Dosen N208.....</b>	<b>10</b>
<b>Gambar 3.3</b>	<b>Desain Model 3D Dari Unity <i>Asset Store</i>.....</b>	<b>10</b>
<b>Gambar 3.4</b>	<b>Sensor Cahaya .....</b>	<b>11</b>
<b>Gambar 3.5</b>	<b>Sensor Pendeteksi Karakter .....</b>	<b>12</b>
<b>Gambar 3.6</b>	<b>Tampilan <i>User Interface (UI)</i>.....</b>	<b>13</b>
<b>Gambar 3.6</b>	<b>Tampilan Menu .....</b>	<b>13</b>
<b>Gambar 3.7</b>	<b>Alur Simulasi .....</b>	<b>15</b>
<b>Gambar 3.8</b>	<b>Proses Penyalan Lampu .....</b>	<b>16</b>
<b>Gambar 3.9</b>	<b>Proses Pergerakan Tirai .....</b>	<b>17</b>
<b>Gambar 4.1</b>	<b>Lokasi Pertama Ruang Dosen.....</b>	<b>19</b>
<b>Gambar 4.1</b>	<b>Pengujian Pada Empat Kondisi Waktu Di Lokasi Pertama.....</b>	<b>20</b>
<b>Gambar 4.1</b>	<b>Lokasi Kedua Ruang Dosen.....</b>	<b>22</b>
<b>Gambar 4.1</b>	<b>Pengujian Pada Empat Kondisi Waktu Di Lokasi Kedua.....</b>	<b>23</b>