

**PEMANFAATAN ASET 2-DIMENSI SEBAGAI ALAT PEMBELAJARAN
DALAM BENTUK MOTION GRAPHICS**

*Utilization of 2-Dimensional Assets as a Learning Tool
in the Form of Motion Graphics*

PROYEK AKHIR

**Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Terapan
pada Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia
Fakultas Ilmu Terapan Telkom University**

Oleh:

SRITENAYA GEOVANI PUTRI

7708170020



**Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia
Fakultas Ilmu Terapan
Universitas Telkom
Bandung
2021**