

HALAMAN PENGESAHAN

**ANALISIS ULASAN *INDIE VIDEO GAME* LOKAL PADA STEAM
MENGUNAKAN *SENTIMENT ANALYSIS* DENGAN ALGORITMA
NAÏVE BAYES CLASSIFIER DAN *LDA-BASED TOPIC MODELING***

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S-1) dari
Program Studi Manajemen Bisnis Telekomunikasi dan Informatika
Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Telkom

Disusun Oleh:

Nama: Syahrul Robbiansyah Ramadhan

NIM: 1401174010



Menyetujui,

Pembimbing Akademik 1



Dr. Sri Widiyanesti, S.T., M.M., Ph.D.

NIP. 8820025

Pembimbing Akademik 2



Mochamad Yudha Febrianta, S.T., M.M.

NIP. 15830007

**MANAJEMEN BISNIS TELEKOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2021**