

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	2
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	3
ABSTRAK	4
ABSTRACT	5
KATA PENGANTAR	6
DAFTAR ISI	8
DAFTAR GAMBAR	11
DAFTAR TABEL	14
BAB I PENDAHULUAN	15
1.1 Latar Belakang	16
1.2 Rumusan Masalah	18
1.3 Tujuan Penelitian	18
1.4 Batasan Masalah	18
1.5 Manfaat Penelitian	19
1.6 Sistematika Penulisan	19
BAB II KAJIAN TEORI	21
II.1 Kompetensi	21
II.2 Kompetensi Pengembang Perangkat Lunak	22
II.3 Profile Matching	24
II.4 Perancangan Perangkat Lunak	27
II.5 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	27
II.6 Perbandingan Model Pengembangan Perangkat Lunak	34
II.7 <i>State of The Art</i>	37
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	40
III.1 Model Konseptual	40
III.2 Sistematika Penelitian	42
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	49
IV.1 Analisis	49
IV.1.1 Analisis Masalah	49

IV.1.2 Analisis Solusi	51
IV.2 Perancangan	68
IV.2.1 Use Case Diagram dan Skenario	68
IV.2.2 Activity Diagram	95
IV.2.3 Sequence Diagram	101
IV.2.4 Entity Relationship Diagram	107
IV.2.5 Class Diagram.....	109
IV.2.6 Arsitektur Aplikasi.....	111
IV.2.7 Perancangan Desain Antarmuka Aplikasi	113
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	123
V.1 Implementasi	123
V.1.1 Halaman <i>Dashboard Profile Matching</i>	123
V.1.2 Halaman Grup Kompetensi.....	124
V.1.3 Halaman Kelola Kompetensi	126
V.1.4 Halaman Model Kompetensi.....	127
V.1.5 Halaman Gap Analysis.....	128
V.2 Pengujian.....	130
V.2.1 Black Box Testing.....	130
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	135
DAFTAR PUSTAKA	136
LAMPIRAN A DETAIL PROSES BISNIS	139
LAMPIRAN B HASIL PENGUJIAN.....	141
LAMPIRAN C PERHITUNGAN PROFILE MATCHING.....	149
LAMPIRAN D HASIL IMPLEMENTASI.....	157
D.1 Halaman Grup Kompetensi.....	157
D.1.1 Halaman Detail Grup Kompetensi	157
D.1.2 Halaman Membuat Grup Kompetensi Baru.....	157
D.1.3 Halaman Edit Grup Kompetensi	158
D.2 Halaman Kelola Kompetensi	159
D.2.1 Halaman Detail Kompetensi	159
D.2.2 Halaman Menambahkan <i>Key Behaviour</i>	159
D.2.3 Halaman Edit Key Behaviour	160

D.2.4 Halaman Membuat Kompetensi Baru	161
D.2.5 Halaman Edit Kompetensi	161
D.3 Halaman Kelola Model Kompetensi	162
D.3.1 Halaman Detail Model Kompetensi	162
D.3.2 Halaman Membuat Model Kompetensi Baru	163
D.3.3 Halaman Edit Model Kompetensi	163