

LEMBAR PENGESAHAN

Proyek Akhir dengan judul :

**PENGENALAN BUAH-BUAHAN MENGGUNAKAN APLIKASI GAME
PUZZLE BERBASIS ANDROID UNTUK ANAK USIA DINI**

*INTRODUCTION OF FRUITS USING THE APPLICATION ANDROID BASED
PUZZLE GAME FOR EARLY CHILDHOOD*

Oleh :

Azwar Anas

7708170075

Telah diterima dan disahkan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar

Sarjana Terapan

Pada Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia Universitas
Telkom

Bandung, 15 Juni 2021

Menyetujui,

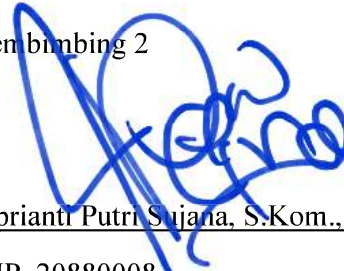
Pembimbing 1



Agus Pratondo, S.T., M.T., Ph.D.

NIP. 09770043

Pembimbing 2



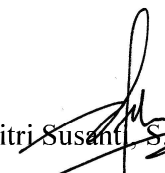
Aprianti Putri Sujana, S.Kom., M.T.

NIP. 20880008

Mengetahui,

Ketua Program Studi

S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia



Fitri Susanti, S.P., M.T.
NIP. 09840040