

ABSTRAK

Komunitas *ZombieSKY E'Sport* merupakan sebuah komunitas *game online Call of Duty Mobile* dimana interaksi di dalam komunitas tersebut yang sebelumnya hanya dilakukan secara *online* membentuk sebuah kepercayaan yang bahkan terkadang tidak dapat terbentuk dari orang-orang yang bertemu dan saling mengenal langsung di dunia nyata. Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui bagaimana interaksi simbolik antar *gamers* pada komunitas tersebut dalam menegosiasikan makna sehingga membentuk konsep diri anggota terkait kepercayaan dalam pertemanan yang berawal dari pertemuan dalam *game online*. Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif dan menggunakan teori interaksi simbolik milik George H. Mead terkait *mind, self, society*. Pengumpulan data dilakukan dengan observasi, wawancara dan dokumentasi. Dari penelitian ini, didapatkan hasil yang menunjukkan bahwa interaksi antar anggota dibangun melalui hubungan interpersonal secara nonformal. Terdapat pertukaran simbol secara verbal maupun non verbal yang dilakukan baik didalam pertemuan *online* maupun pertemuan secara langsung sehingga para anggota komunitas memahami makna yang sama antar satu sama lain dan memiliki kesepahaman makna. Hasil dari interaksi yang dibangun oleh para anggota komunitas sangat mempengaruhi konsep diri para anggota yang semula menganggap bahwa pertemanan dalam *game online* hanyalah pertemanan biasa yang membahas seputar *game* menjadi anggapan bahwa pertemanan didalam *game online* bisa terjalin seperti halnya persahabatan, persaudaraan dan juga kekeluargaan.

Kata kunci : *Game online, Interaksi Simbolik, Komunitas, Konsep diri*