

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Sistem Informasi merupakan kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, sistem informasi merupakan istilah yang sering digunakan untuk merujuk pada interaksi pada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi. Contohnya seperti pendataan penduduk di suatu perumahan yang masih manual bisa diganti dengan sebuah sistem pendataan penduduk yang lebih modern sehingga proses rekap data penduduk bisa menjadi lebih baik.

Perekapan data di Kinagara Regency saat ini menggunakan cara manual dengan menggunakan buku untuk menyimpan data penduduk dan menyimpan data pembayaran iuran warga. Permasalahan yang terjadi jika perekapan data penduduk dan perekapan data pembayaran iuran warga yang masih menggunakan buku, dapat terjadi kerusakan atau kehilangan pada buku tersebut. Sehingga kita harus melakukan pendataan ulang, jika menggunakan media penyimpanan yang lebih modern akan dapat menghindari masalah-masalah tersebut. Contohnya seperti tempat penyimpanan menggunakan database maka sewaktu-waktu terjadi kehilangan buku maka data tersebut tidak akan hilang karena sudah tersimpan di internet. Selain itu, untuk proses pencarian data yang sewaktu-waktu diinginkan maka waktu yang diperlukan lebih cepat dari pada harus mengecek satu persatu buku penyimpanan data. Karena pada sistem ini menggunakan fitur search engine dimana data penduduk yang sudah disimpan di database bisa diakses lebih cepat sehingga lebih efektif dari pada harus mencari satu persatu di buku.

*Website* sistem informasi data kependudukan telah banyak digunakan dan diimplementasikan, namun masih banyak fitur yang belum ditambahkan. Pada *website* sistem informasi ini ditambahkan fitur seperti, pencarian nomor rumah, fitur notifikasi jika ada perubahan atau penambahan data, fitur pencarian nama orang serta menambahkan fitur beranda yang berisi jadwal kegiatan maupun foto kegiatan yang sudah dilaksanakan.

Penelitian sebelumnya yang berjudul Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Berbasis *Web* Desa Sawahan, pada penelitian tersebut menggunakan sistem informasi berbasis *Web* untuk pendataan penduduk desa, namun terdapat beberapa fitur yang belum ditambahkan.

Penggunaan sistem informasi data penduduk ini diharapkan memberi kemudahan bagi ketua RT atau ketua RW Kinagara Regency untuk merekap data penduduk yang sebelumnya masih menggunakan buku.

Proyek akhir ini merancang dan mengimplementasikan sistem informasi data penduduk untuk perumahan Kinagara Regency.

## 1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan proyek akhir yang berjudul “Perancangan dan Pengimplementasian *Website* Sistem Informasi Data Kependudukan Di Kinagara Regency” ini yaitu antara lain sebagai berikut :

1. Mengatasi masalah yang selama ini muncul di Kinagara Regency yaitu dalam pengolahan data penduduk.
2. Untuk menghasilkan suatu sistem pendataan penduduk di Kinagara Regency.
3. Untuk menghasilkan arsip pendataan penduduk berbentuk file sehingga mudah untuk diteliti dan diperbaharui setiap terjadi perubahan.

Adapun manfaat yang ingin dicapai pada pembuatan Proyek Akhir ini, sebagai berikut :

1. Dapat mengatasi masalah mengenai pengolahan data penduduk di Kinagara Regency.
2. Dapat Menghasilkan suatu sistem pendataan penduduk di Kinagara Regency.
3. Dapat menghasilkan arsip pendataan penduduk berbentuk file sehingga mudah untuk diteliti dan diperbaharui setiap terjadi perubahan.

## 1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka dapat diambil perumusan masalah:

1. Bagaimana merancang dan membuat system informasi kependudukan berbasis web yang sistematis, terstruktur dan terarah sehingga dapat meningkatkan kinerja yang lebih efisien dan kecepatan operasional di Kinagara Regency?
2. Bagaimana membuat sistem yang dapat memberikan informasi data kependudukan secara cepat dan akurat?

## 1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari Proyek Akhir ini, sebagai berikut.

1. *Website* ini hanya dirancang untuk kebutuhan system informasi dan pendataan penduduk di Kinagara Regency.
2. *Website* ini dirancang dan dibuat dengan menggunakan Bahasa pemrograman HTML(*HyperTextMarkupLanguage*), PHP(*HyperTextpreprocessor*), MYSQL

sebagai database, serta didukung dengan software yang lain seperti : XAMPP, Sublime Text dan Google Chrome.

## 1.5 Metodologi

Metodologi pada penelitian ini yaitu metode Air Terjun (*Waterfall*) Model SDLC *Waterfall* disebut juga *Sequential Linier* atau *Classic Life Cycle*. Dimana pemodelan ini melakukan pendekatan proses pembuatan perangkat lunak secara sekuensial atau terurut [6].

### 1. Wawancara

Wawancara digunakan dalam penelitian ini dalam pengambilan data penduduk, wawancara berupa bimbingan dengan pembimbing penelitian dan juga wawancara kepada kenalan yang lebih paham dalam bidang ini.

### 2. Studi Literatur

Melakukan pencarian informasi dan pendalaman materi terkait Bahasa pemrograman, *website* dan sistem informasi melalui referensi yang tersedia di berbagai sumber.

### 3. Perancangan

Pada tahapan ini dilakukan perancangan pada website. Hasil yang diharapkan pada tahapan ini adalah website dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan keinginan.

### 4. Pengujian

Pada tahapan ini dilakukan pengujian akhir pada alat. Hasil yang diharapkan pada pengujian ini adalah website yang dibuat berfungsi sesuai dengan perancangan.

### 5. Troubleshooting

Apabila terjadi kesalahan fungsi pada alat sehingga tidak dapat berfungsi dengan baik, maka akan dilakukan pengecekan ulang pada perangkat yang dibuat.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan proyek akhir terdiri atas lima bab, dengan keterangan sebagai berikut :

**BAB I      PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

**BAB II     DASAR TEORI**

Pada bab ini membahas tentang teori pendukung pengerjaan proyek akhir, seperti konsep Sistem informasi, konsep *website*, dan lain sebagainya.

**BAB III    PERENCANAAN *WEBSITE***

Pada bab ini membahas tentang deskripsi proyek akhir, alur pengerjaan proyek akhir, Konsep *Website*, serta fitur yang ada pada website

**BAB IV    SIMULASI DAN ANALISIS**

Pada bab ini membahas tentang simulasi dan analisis perencanaan.

**BAB V     PENUTUP**

Pada bab ini membahas tentang kesimpulan dari pengerjaan proyek akhir dan saran untuk pembaca yang akan mengambil penelitian dengan topik yang sama.