

DAFTAR PUSTAKA

- Solarski, Chris. 2012. *Drawing Basics and Video Game Art*. New York :Watson-Guption Publications.
- Hutagalung, RA. 2010. *Ekologi Dasar*. Jakarta : Gramedia Pustaka.
- NA, Reece JB, 2009. *Campbell Biology*. San Francisco :Benjamin Cummings.
- Galehantomo, Geraldus. 2015. *Platform Comparison Between Games Console, Mobile Games And PC Games* . 23-26
- Aritonang, Liesbeth. *Buku Ajar Pengetahuan Warna (Online)*. Link Akses: http://www.academia.edu/8082396/buku_ajar_pengetahuan_warna#signup /sent (16 Oktober 2019)
- Setiawan, Iwan. 2009. Pencegahan dan penanggulangan pencemaran. 122-165
- Kuntjojo. 2010. Perkembangan Peserta Didik. Kediri: Universitas Nusantara PGRI Kediri
- Utoyo, Arsa Widitarsa. 2018. *Video Games as Tools for Education*. 58-62
- Grace, Lindsay. 2005. *Game Type and Game Genre*. 2-3
- Aryulina, D. 2005. Biologi 2 SMA dan MA untuk kelas XII. Jakarta : Esis
- Sugiyono. 2010. Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Cheng, KW. 2011. *Casual Gaming*. 1-12
- Dananjaya, U. 2010. Media Pembelajaran Aktif. Bandung: Nuansa Cendekia.
- Gooch, Eric. 2018. *Getting a Job as a Game Artist*. Diakses pada 16 oktober 2019 melalui http://www.cybergooch.com/tutorials/pages/gamejob/getting_a_games_art_job.htm
- Utomo, S.W. 2014. Ekologi. Universitas Terbuka 2 (577), 1-31
- Kliever, Janie.. *Teori Warna*. Diakses pada 1 maret 2020 melalui <https://www.canva.com/id id/belajar/teori-warna/>