DAFTAR ISI

LEMB	AR PERNYATAANı
LEMB.	AR PENGESAHAN·····II
ABSTI	RAKIII
ABSTI	RACT ······IV
KATA	PENGANTAR ····································
DAFT	AR ISIVI
DAFT	AR GAMBAR ·······X
BAB I	PENDAHULUAN1
1.1.	LATAR BELAKANG·····1
1.2.	IDENTIFIKASI MASALAH······ 3
1.3.	RUMUSAN MASALAH · · · · 3
1.4.	RUANG LINGKUP····· 3
1.5.	TUJUAN PERANCANGAN ···· 4
1.6.	MANFAAT PERANCANGAN 4
1.7.	METODE PENGAMBILAN DATA 5
1.7.	
1.7.	
1.8.	KERANGKA PERANCANGAN····· 7
10	PEMDADAWAN RAD

1.9.1.	Bab 1 Pendahuluan·····	8
1.9.2.	Bab 2 Landasan Teori·····	8
1.9.3.	Bab 3 Data dan Analisis ·····	8
1.9.4.	Bab 4 Konsep dan Perancangan	8
1.9.5.	Bab 5 Penutup·····	9
BAB II L	ANDASAN TEORI	10
2.1. ID	DENTITAS VISUAL·····	10
2.2. PE	ENGERTIAN <i>Branding</i> · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	10
2.2.1.	Visual Identity ·····	11
2.2.1.	1. Nama Brand·····	11
2.2.1.2	2. Logo	12
2.2.1.3	3. Slogan (Tagline)····	14
2.3. M	EDIA PROMOSI·····	15
2.3.1.	Media Cetak·····	16
2.3.2.	Media Online ·····	17
2.3.3.	Media Luar Ruang ·····	18
2.4. EI	LEMEN DESAIN GRAFIS ·····	19
2.4.1.	Tipografi ·····	19
A.	Serif····	20
B.	San-Serif ·····	20
2.4.2.	Warna	22
2.4.3.	Layout ····	25
2.5. M	ATRIKS PERBANDINGAN ·····	26

2.6.	ANALISIS SWOT27	
BAB III DATA DAN ANALISIS 28		
3.1.	DATA PERUSAHAAN28	
3.1.1	. Profil Perusahaan28	
3.1.2	. Sejarah Perusahaan29	
3.1.3	. Produk Perusahaan ·····30	
3.1.4	. Data Khalayak Sasaran ·····33	
3.1.5	. Data Proyek Sejenis ·····34	
3.2.	ANALISIS DATA	
3.2.1	. Analisis Observasi36	
3.2.2	. Analisis Khalayak Sasaran37	
3.2.3	. Analisis Data Wawancara ······37	
3.2.4	. Analisis Matriks Perbandingan37	
3.2.5	. Analisis SWOT39	
BAB VI	KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN 44	
4.1	KONSEP PESAN	
4.1.1	Big Idea44	
4.2	KONSEP KREATIF 44	
4.2.1	Strategi Komunikasi45	
4.2.2	Konsep Media·····45	
4.3	KONSEP VISUAL 45	
4.3.1	Tema45	

4.3.2	Logo
4.3.3	Tipografi
4.3.4	Warna
4.4 H	IASIL RANCANGAN DESAIN49
4.4.1.	Sketsa Digital49
4.4.2.	Desain Akhir52
BAB V I	KESIMPULAN DAN SARAN 61
5.1. K	KESIMPULAN ·····61
5.2. S	ARAN62
DAFTAR	PUSTAKA 63