

ABSTRAK

Pada awal tahun baru 2020 kemarin telah terjadi banjir besar di daerah Jabodetabek. Saat terjadi banjir banyak mobil dan motor yang ikut terendam air dan tidak sedikit juga orang yang memaksakan mengendarakan mobil atau motornya untuk menerjang banjir di jalan dengan ketinggian air yang melebihi dudukan mesin. Hal ini sangat berisiko membuat kendaraan tersebut terendam air sehingga menjadi rusak atau mogok. Air banjir ini akan memicu terjadinya water hammer. Maka dari itu, diperlukan sebuah media visual animasi motion graphics untuk menyampaikan informasi yang dapat memvisualisasikan proses bagaimana terjadinya Water Hammer pada mesin secara umum. Metode perancangan yang dilakukan secara bertahap yaitu pengumpulan data (Studi pustaka, wawancara dan observasi), kemudian data analisa menggunakan pendekatan kualitatif. Hasil analisis data yang telah dikumpulkan menunjukkan bahwa rata-rata yang masih kurangnya pengetahuan tentang Water Hammer kemudian akan digunakan sebagai acuan referensi dalam perancangan Motion Graphics.

Kata Kunci : Water Hammer, Motion Graphics, Animasi 2D.