

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
ABSTRAK.....	iii
<i>ABSTRACT</i> .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR ISTILAH.....	xii
DAFTAR SINGKATAN .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian .....	3
1.4 Manfaat Penelitian .....	3
Jika penelitian ini berhasil dilakukan, maka akan memberikan manfaat kepada beberapa pihak yaitu : ..	3
1.5 Batasan Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penelitian.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>5</b>
II.1 Pengertian Sistem.....	5
II.1.1 Definisi Sistem .....	5
II.1.2 Unsur-Unsur Sistem.....	5
II.1.3 Jenis-Jenis Sistem.....	6
II.2 Karakteristik Sistem .....	6
II.3 Pengertian Informasi .....	7
II.4 <i>Website</i> .....	8
II.5 Pengertian DBMS ( <i>Data Base Management System</i> ) .....	9
II.6 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	10
II.6.1 <i>Class Diagram</i> .....	11

II.6.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	12
II.6.3 <i>Activity Diagram</i> .....	13
II.7 Laporan Keuangan .....	13
II.9 Metode PIECES .....	15
II.10 ISO 9126.....	16
II.11 <i>Black Box Testing</i> .....	17
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>19</b>
III. 1 Model Konseptual.....	19
III. 2.1 Tahap Identifikasi.....	22
III. 2.2 Tahap Inisialisasi .....	23
III. 2.3 Tahap Pengumpulan Data .....	23
III. 2.4 Tahap Kreatif.....	23
III. 2.5 Tahap Pengujian dan Analisis .....	24
III. 2.6 Kesimpulan dan Saran .....	25
III. 3 Alasan Pemilihan Metode Agile .....	25
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>26</b>
IV.1 Analisis Sistem Saat Ini .....	26
IV.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	27
IV.3 Perancangan Sistem.....	28
IV.4 Gambaran Umum dari Sistem Usulan.....	28
IV.5 <i>Use Case Diagram</i> .....	31
IV. 5.1 Identifikasi.....	33
IV. 5.2 <i>Use Case Scenario</i> .....	34
IV.6 <i>Activity Diagram</i> .....	48
IV. 6.1 <i>Activity Diagram Sign-in</i> .....	48
IV. 6.2 <i>Activity Diagram Update or edit tipe tempat/region</i> .....	49
IV. 6.3 <i>Activity Diagram update or edit tempat/region</i> .....	51
IV. 6.4 <i>Activity Diagram Update or Edit Purchase</i> .....	52
IV. 6.5 <i>Activity Diagram Delete Tempat</i> .....	53
IV. 6.6 <i>Activity Diagram Update tipe kendaraan</i> .....	54
IV. 6.7 <i>Activity Diagram Update kendaraan</i> .....	55
IV. 6.8 <i>Activity Diagram Update or Edit Tour Guide</i> .....	56
IV. 6.9 <i>Activity Diagram Print Laporan Pengunjung</i> .....	57
IV. 6.10 <i>Activity Diagram ACC Pembayaran</i> .....	57

IV. 6.11 <i>Activity Diagram</i> Pembelian Tiket .....	59
IV.7 <i>Class Diagram</i> .....	60
IV.8 Perancangan Tampilan <i>Web-site (user Interface)</i> .....	61
IV. 8.1 <i>User Interface Sign in For Admin</i> .....	61
<b>BAB V ANALISIS DAN HASIL PERANCANGAN.....</b>	<b>68</b>
V.1 Analisis Pemecahan Masalah .....	69
V.2 Black Box Testing.....	70
V.3 Analisis Fitur Website.....	73
V.4 Analisis Hasil Pengujian Berdasarkan ISO 9126 .....	75
V.5 Analisis Pemasaran Produk.....	86
V.6 Analisis Kesiapan Teknologi .....	86
V.6 Analisis Kesiapan Sumber Daya Manusia .....	88
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>89</b>
VI.1 Kesimpulan.....	89
VI.2 Saran .....	90
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>91</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>93</b>