

LEMBAR PENGESAHAN

Aplikasi Permainan Sebagai Media Pembelajaran untuk Mengenalkan Keragaman Budaya Indonesia

Game Application for Education to Introduce Indonesian Cultures

Radhitya Kurnia Wijaya

NIM 6706174031

Hizkia Cristianto Tupa Sihombing

NIM 6706174035

Proyek Akhir ini telah diterima dan disahkan dalam penyelesaian studi
Program Studi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi
Fakultas Ilmu Terapan – Universitas Telkom

Bandung, Desember 2020

Menyetujui
Pembimbing



Amir Hasanudin Fauzi, ST., MT.
NIP: 14880088