

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Pengunjung Fasilitas	12
Tabel 2.2 Kategori Permainan Esport	15
Tabel 2.3 Klasifikasi Fasilitas Esport	18
Tabel 2.4 Klasifikasi Perangkat Bermain.....	19
Tabel 2.5 Standarisasi Furniture Perangkat PC	22
Tabel 2.6 Jarak Melihat TV	23
Tabel 2.7 Spektrum Cahaya	27
Tabel 2.8 Pola Layout Arena	30
Tabel 2.9 Standar Pencahayaan.....	32
Tabel 2.10 Standar Suhu Ruang.....	33
Tabel 2.11 Standar Kebisingan Ruang.....	34
Tabel 2.12 Daftar Sistem Keamanan	34
Tabel 2.13 Aktivitas Pengunjung Dan Ruang.....	40
Tabel 2.14 Aktivitas Pengunjung Dan Ruang.....	43
Tabel 2.15 Aktivitas Pengunjung Dan Ruang.....	46
Tabel 2.16 Aktivitas Pengunjung Dan Ruang.....	49
Tabel 2.17 Hasil Komparasi Studi Banding.....	51
Tabel 2.18 Anotasi Jurnal Perancangan Dan Pendekatan	53
Tabel 3.1 Konteks Lingkungan Sekitar NXL Esport Center	58
Tabel 3.2 Fasilitas Ruang NXL Esport Center.....	59
Tabel 3.3 Konteks Lingkungan Sekitar High Grounds.....	64
Tabel 3.4 Konteks Lingkungan Sekitar LigaGame Arena	74
Tabel 3.5 Fasilitas Ruang LigaGame Arena	75
Tabel 3.6 Hasil Komparasi Studi Banding.....	77
Tabel 3.7 Konteks Lingkungan Area Perancangan.....	83
Tabel 3.8 Karakteristik Tipologi Jenis Fasilitas Esport	97
Tabel 3.9 Jadwal Kerja 1 Shift.....	103
Tabel 3.10 Jadwal Kerja 2 Shift.....	104
Tabel 3.11 Jadwal Kerja 3 Shift.....	105

Tabel 3.12 Kurikulum Akademi Esport	107
Tabel 3.13 Program Kelas.....	109
Tabel 3.14 Calender Of Activities And Events.....	110
Tabel 3.15 Tabel Pembagian Ruang	112
Tabel 3.16 Programming Ruang	115
Tabel 3.17 Pengelompokkan Ruang	123
Tabel 4.1 Zoning Dan Blocking Ruang	135
Tabel 4.2 Warna Futuristik	140
Tabel 4.3 Warna Suasana.....	141
Tabel 4.4 Jenis Material	142
Tabel 4.5 Penjelasan Tune Warna.....	148
Tabel 4.6 Jenis Lampu Pencahayaan	149
Tabel 4.7 Sumber Penghawaan Buatan.....	150
Tabel 4.8 Sistem Keamanan.....	152
Tabel 4.9 Aspek Penerapan Desain Ruang Lobi.....	155
Tabel 4.10 Aspek Penerapan Desain Ruang Bermain PC.....	157
Tabel 4.11 Aspek Penerapan Desain Ruang Mind Gym.....	160
Tabel 4.12 Aspek Penerapan Desain Ruang Stage Simulation.....	162
Tabel 4.13 Aspek Penerapan Desain Ruang Arena	165