

ABSTRAK

PERANCANGAN INTERIOR ESPORT AND GAMING HUB DI BANDUNG DENGAN PENDEKATAN TEKNOLOGI

Fajar Husni Abdilah

Desain Interior, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom
Jl. Telekomunikasi No.1, Terusan Buah Batu, Sukapura, Bandung, Jawa Barat
40257

Abstrak – Pemerintah mulai serius dalam mendukung perkembangan *Esport* salah satunya meresmikannya menjadi salah satu cabang olahraga di Indonesia. Dukungan ini tidak lepas dari hasil positif kemajuan dan perkembangan pasar *Esport* di Indonesia. Faktor yang paling menonjol adalah kenaikan jumlah pemain atau pengguna *game* saat ini. Oleh karena itu melalui badan *Esport* yang bernama IeSPA memiliki misi dalam mengembangkan *Esport* salah satunya melalui tersedianya fasilitas yang mendukung berbagai kegiatan bagi pelaku *Esport*. Namun fasilitas *Esport* ini belum tersedia secara maksimal di luar Jakarta seperti di Kota Bandung. Padahal Kota Bandung berpotensi menjadi salah satu kota yang memiliki ekosistem *Esport* yang tinggi karena faktor *lifestyle* masyarakat, statistik pengguna, ruang kerja yang tersedia dan sebagai kota dengan pendidikan yang baik. Melihat faktor tersebut, Kota Bandung juga merupakan kota yang mengikuti perkembangan teknologi saat ini. Perkembangan tersebut dapat dilihat dari penerapan teknologi pada bangunan, interior, dan fasilitas kotanya. Dari fenomena dan permasalahan yang ditemukan, maka metode yang digunakan berupa pendekatan teknologi yang diterapkan pada desain interior untuk menunjang kemudahan, kenyamanan dan pengalaman ruang pengguna dalam melakukan aktivitas *Esport*. Perancangan ini dapat dijadikan sebagai patokan dalam perancangan desain interior yang menerapkan pendekatan teknologi dalam interior yang memperhatikan standar fungsional, kenyamanan dan pengalaman ruang sesuai standar ruang *Esport*.

Kata Kunci : Esport, fasilitas, Kota Bandung, teknologi, Desain Interior.