

HALAMAN PENGESAHAN

IDENTIFIKASI GENRE GAME DAN FITUR GAME MENGGUNAKAN *TOPIC MODELING* UNTUK INOVASI PADA GAME STARTUP DI INDONESIA

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Magister Manajemen
Program Studi S2 Manajemen

Disusun Oleh:

Fikri Bahiransyah

2401182088



Pembimbing 1,



Dr. Gadang Ramantoko
NIP: 7540007

Pembimbing 2,



Dr. Astri Ghina
NIP: 14800037

**FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
TAHUN 2020**