

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR ISTILAH.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Tujuan dan Manfaat.....	3
1.3. Perumusan Masalah.....	3
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Metode Pelaksanaan.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II KONSEP DASAR.....	7
2.1.Named Data Network (NDN).....	7
2.2.Router NDN.....	8
2.3.Caching	9
2.4.Perbandingan Jaringan Telekomunikasi Berbasis IP dan NDN.....	10
2.4.1. Jaringan Berbasis Internet Protocol (IP).....	10
2.4.2.Jaringan Berbasis Konten Named Data Network (NDN).....	11
2.5.DNS DAN NDNS.....	12
2.5.1. Domain Name System (DNS).....	12
2.5.2.NDNS.....	16
2.6. Least Recently Used (LRU).....	20
2.7. Simulator Jaringan.....	22
2.7.1. Network Simulator 3.....	22

2.7.2. NDN Simulator.....	22
2.8. Parameter Uji.....	22
2.8.1. Cache Hit Ratio.....	23
2.8.2. Packet Drop.....	23
2.8.3. Load pada Link	23
BAB III MODEL SISTEM DAN PERANCANGAN.....	24
3.1. Gagasan Pendekatan	24
3.2. Perangkat Simulasi.....	25
3.3. Perancangan Pemodelan Sistem.....	26
3.3.1. Pemodelan Sistem Algoritma caching LRU.....	26
3.4. Desain Simulasi.....	26
3.4.1. Perubahan Ukuran Content Store.....	28
3.4.2. Perubahan Jumlah Node.....	29
3.4.3. Load pada Link.....	29
3.4.4. Perubahan Jumlah Caching Resolver	30
3.4.5. Perubahan Frekuensi Interest	31
3.5. Proses Instalasi.....	32
BAB IV HASIL DAN ANALISIS.....	35
4.1. Hasil Skenario 1.....	35
4.1.1. Hasil Simulasi Perubahan Ukuran Content store Terhadap Hit ratio.....	35
4.1.2. Hasil Simulasi Perubahan Ukuran Content store terhadap Packet drop.....	36
4.1.3. Hasil Simulasi Perubahan Ukuran Content store Terhadap Load pada link	36
4.2. Hasil Skenario 2.....	38
4.2.1. Hasil Simulasi Perubahan Jumlah Node Terhadap Hit ratio.....	38
4.2.2. Hasil Simulasi Perubahan Jumlah Node Terhadap Packet drop.....	39
4.2.3. Hasil Simulasi Perubahan Jumlah Node Terhadap Load pada Link.....	40
4.3. Skenario 3.....	41
4.3.1. Hasil Simulasi Perubahan Jumlah Caching Resolver terhadap Hit ratio.....	42
4.4. Skenario 4.....	43
4.4.1. Hasil Simulasi Perubahan Frekuensi Interest terhadap Hit ratio.....	43
4.4.2. Hasil Simulasi Perubahan Frekuensi Interest terhadap Packet Drop.....	44
4.4.3. Hasil Simulasi Perubahan Frekuensi Interest terhadap <i>Load</i> pada <i>link</i>	44

4.5.Evaluasi Kerja Sistem	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	46
5.1.Kesimpulan.....	46
5.2.Saran.....	48
REFERENSI.....	49
LAMPIRAN.....	50