

SIMULASI PERMAINAN SEPEDA MENGGUNAKAN METODE *FINITE STATE MACHINE (FSM) DAN EVENT-DRIVEN*

BICYCLE SIMULATION GAME USING FINITE STATE MACHINE (FSM) AND EVENT-DRIVEN METHOD

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Teknik pada Program Studi S1 Teknik Komputer
Universitas Telkom

Oleh:

Muhammad Yusril Halim

1103160213



Program Studi S1 Teknik Komputer

Fakultas Teknik Elektro

Universitas Telkom

Bandung

2020