ABSTRAK

Perkembangan teknologi memberikan kemudahan untuk berkomunikasi dan menemukan informasi. Seperti *smartphone* yang tidak hanya untuk berkomunikasi namun bisa mengakses informasi melalui internet. Salah satu aplikasi jejaring sosial yang sering digunakan adalah *Tinder*. Ini merupakan aplikasi yang mempertemukan pengguna dengan pengguna lainnya yang memiliki hobi serupa atau bahkan kriteria pasangan idaman, dengan kata lain *Tinder* disebut sebagai aplikasi pencari teman kencan. Pengguna bisa memilih lawan jenis yang sesuai dengan kriterianya, dan bisa berkomunikasi di ruang obrolan jika menekan tombol "*like* " yang sama. Dari banyaknya pernytaan para pengguna salah satunya adalah untuk hiburan dan cenderung digunakan oleh kalangan Mahasiswa, hal ini menarik diangkat ke dalam penelitian dengan tujuan mengungkap motif yang mendasari para Mahasiswa menggunakan aplikasi *Tinder*. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan studi Fenomenologi yang dilakukan kepada enam orang informan kunci dan satu informan pendukung untuk mengetahui motif apa yang mendasari pengguna menggunakan *Tinder*. Dari hasil penelitian ini dapat disimpulkan bahwa pengguna aplikasi *Tinder* dengan menggunakan aplikasi ini didasari atas meniru orang-orang di lingkungan sosialnya, mengisi kegiatan di waktu senggang dengan bermain apliaksi *Tinder*. Menunjukan eksistensinya didepan pengguna lain, keinginan untuk mempertahankan identitas dirinya, mencari perhatian dari lawan jenisnya yang ia suskai guna menjalin suatu hubungan, mendapatkan teman mengobrol untuk mereduksi tegangan, serta keinginan untuk memperoleh penghargaan dari lingkungan sekitarnya.

Kata Kunci : Jejaring sosial Tinder, Fenomenologi, Motif