

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Gambar Metode Waterfall.....	24
Gambar 3.2 Gambar Use Case Diagram	26
Gambar 3.3 Gambar Diagram Use Case Help.....	27
Gambar 3.4 Gambar Diagram Use Case About	27
Gambar 3.5 Gambar Diagram Use Case Deteksi Kamera.....	28
Gambar 3.6 Gambar Diagram Use Case Deteksi Marker.....	29
Gambar 3.7 Gambar Diagram Use Case Render Objek	29
Gambar 3.8 Gambar Diagram Scenario Aplikasi.....	30
Gambar 3.9 Gambar Diagram Use Case Quiz.....	31
Gambar 3.10 Gambar Class Diagram	32
Gambar 3.11 Gambar Rancangan Antarmuka Beranda	33
Gambar 3.12 Gambar Antarmuka Start Scan.....	33
Gambar 3.13 Gambar Antarmuka Help	34
Gambar 3.14 Gambar Antarmuka Quiz	34
Gambar 3.15 Gambar Antarmuka Quiz	35
Gambar 4.1 Gambar Implementasi Antarmuka Tampilan Beranda.....	41
Gambar 4.2 Gambar Implementasi Antarmuka Tampilan Start Scan.....	41
Gambar 4.3 Gambar Implementasi Antarmuka Halaman Informasi	42
Gambar 4.4 Implementasi Antarmuka Halaman Help	43
Gambar 4.5 Implementasi Antarmuka Halaman About	43
Gambar 4.6 Gambar Implementasi Antarmuka Halaman Quiz.....	44
Gambar 4.7 Gambar Data umur orang responden.....	48
Gambar 4.8 Gambar Data survey tentang <i>augmented reality</i> kepada masyarakat.....	48
Gambar 4.9 Gambar Data survey tentang penjelasan aplikasi secara singkat	49
Gambar 4.10 Gambar Data survey tentang pembelajaran menggunakan objek 3D.....	49
Gambar 4.11 Gambar Data survei apakah aplikasi ini membantu pembelajaran anak SD	50