

ABSTRAK

Brankas merupakan suatu alat yang dipergunakan untuk menyimpan suatu barang atau aset-aset dan surat-surat yang berharga. Maraknya tingkat kejahatan pada kasus pembobolan brankas dipengaruhi oleh kualitas pengamanan yang tidak sesuai dengan *standard* penggunaan. Oleh karena itu perlu ditingkatkannya sistem keamanan dan efektifitas pada brankas melalui penguncian utama menggunakan Near Field Communication (NFC) tag ataupun *smartphone* yang dilengkapi dengan fitur NFC dan kode. *NFC* merupakan sebuah proyek yang bertujuan agar pengguna brankas dapat menggunakan telepon seluler yang memiliki fitur *NFC* sebagai kunci keamanan dari brankas. Untuk membuka brankas *user* dapat menggunakan aplikasi yang sudah di *install* pada telepon seluler, yang memiliki fitur membuka brankas dan mengatur ulang *password*, dimana brankas akan terbuka dan *password* akan berubah ketika menempelkan *NFC* telepon seluler dengan *NFC Reader* pada brankas. Dalam pembuatan brankas ini ada beberapa komponen yang digunakan seperti Arduino Nano, *NFC Reader*, Solenoid dan LCD. Dalam pembuatan aplikasi ini , *software* yang digunakan adalah *App Inventor*. Hasilnya adalah pengguna dapat membuka brankas menggunakan Telepon Seluler dan dapat mengganti kata sandi melalui telepon seluler .

Kata Kunci: Brankas, *NFC*, Arduino Nano, *App Inventor*, *Solenoid*