

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	I
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	II
ABSTRAK.....	III
<i>ABSTRACT</i> .....	IV
KATA PENGANTAR .....	V
DAFTAR ISI.....	VI
DAFTAR TABEL.....	IX
DAFTAR GAMBAR .....	X
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
I.1 Latar Belakang .....	1
I.2 Perumusan Masalah .....	5
I.3 Tujuan Penelitian .....	5
I.4 Manfaat Penelitian .....	5
I.5 Batasan Masalah .....	5
I.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI.....	7
II.1 Sistem informasi .....	7
II.1.1 Sistem informasi manajemen.....	7
II.2 <i>Agile Development</i> .....	7
II.2.1 Perbandingan Metode Agile dan Metode Waterfall .....	8
II.3 <i>Adaptive Software Development (ASD)</i> .....	9
II.4 Basis Data.....	9
II.5 <i>MySQL</i> .....	9

II.6 <i>PHP</i> .....	9
II.7 <i>Purchasing Order</i> .....	9
II.8 <i>Warehouse</i> .....	10
II.9 <i>Literatur Review</i> .....	10
BAB III .....	12
METODOLOGI PENELITIAN .....	12
III.1 <i>Sistematika Penyelesaian Masalah</i> .....	12
BAB IV .....	15
PERANCANGAN.....	15
IV.1 <i>Identifikasi Kebutuhan Sistem</i> .....	15
IV.1.1 <i>Hak Akses User</i> .....	17
IV.2 <i>Rancangan Basis Data</i> .....	18
IV.2.1 <i>ER Diagram</i> .....	18
IV.2.2 <i>Usecase Diagram</i> .....	22
IV.2.3 <i>Activity Diagram</i> .....	23
IV.3 <i>Rancangan Fitur</i> .....	30
IV.4 <i>Desain web</i> .....	32
BAB V .....	39
ANALISIS.....	39
V.1 <i>Hasil Uji User Acceptance</i> .....	39
V.2 <i>Capaian Tujuan Penelitian</i> .....	42
V.3 <i>Sudut Pandang Teknik Industri</i> .....	43
BAB VI.....	44
KESIMPULAN DAN SARAN.....	44
VI.1 <i>Kesimpulan</i> .....	44
VI.2 <i>Saran</i> .....	44
DAFTAR PUSTAKA .....	45

LAMPIRAN 1.....	46
LAMPIRAN 2.....	47
LAMPIRAN 3.....	48
SURAT PERNYATAAN .....	49