

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR ISTILAH	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Rumusan Masalah.....	8
I.3 Tujuan Penelitian	8
I.4 Batasan Masalah	8
I.5 Manfaat Penelitian	8
I.6 Sistematika Penulisan	9
BAB II LANDASAN TEORI.....	11
II.1 <i>Just in Time</i>	11
II.2 Kanban.....	12
II.2.1 Jenis Kanban	12
II.2.2 <i>Electronic Kanban</i>	14
II.2.3 Aturan Kanban	15
II.3 <i>Constant-Cycle Withdrawal System</i>	15
II.4 <i>Constant Quantity Withdrawal System</i>	16
II.5 <i>Framework</i>	17
II.6 <i>Use Case Diagram</i>	17
II.7 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	19
II.8 <i>Quick Response Code (QR Code)</i>	20
BAB III METODE PENELITIAN.....	24
III.1 Model Konseptual.....	24
III.2 Sistematika Pemecahan Masalah	26

III.2.1	Tahap Pendefinisian Masalah dan Pengumpulan Data	30
III.2.2	Perhitungan Jumlah Kartu Kanban Menggunakan Metode <i>Constant Quantity Withdrawal System</i>	32
III.2.3	Perancangan Kartu Kanban	33
III.2.4	Perancangan Posisi Kartu Kanban	34
III.2.5	Perancangan Sistem Mekanisme Kanban	34
III.2.6	Perancangan Kanban <i>Post</i>	34
III.2.7	Perancangan Mekanisme <i>Electronic Kanban</i>	34
III.2.8	Simulasi <i>Website Electronic Kanban</i>	37
III.2.9	Analisis Penerapan <i>Electronic Kanban</i>	38
III.2.10	Kesimpulan dan Saran	38
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA		39
IV.1	Pengumpulan Data	39
IV.1.1	Data Permintaan	39
IV.1.2	Data Waktu Operasional	39
IV.1.3	Data <i>Completion Time, Interoperation, Processing Time, Setup Time, Capacity of Box, Jumlah Part yang Dibutuhkan, MRP Controller</i>	40
IV.2	Perhitungan Kartu Kanban dengan <i>Constant Quantity Withdrawal System</i>	45
IV.3	Perancangan Kartu Kanban	49
IV.4	Perancangan Posisi Kartu Kanban	50
IV.5	Perancangan Sistem Mekanisme Kanban	52
IV.6	Perancangan Kanban <i>Post</i>	53
IV.7	Perancangan Mekanisme <i>Electronic Kanban</i>	54
IV.7.1	Perancangan Activity Diagram	54
IV.7.2	Perancangan <i>Website Electronic Kanban</i>	56
BAB V ANALISIS DATA		73
V.1	Simulasi Website Electronic Kanban	73
V.1.1	Kondisi Eksisting	73
V.1.2	Skenario Simulasi	73
V.1.3	Hasil Simulasi	76
V.2	Proses <i>QR Code</i>	93
V.3	Analisis Penerapan Electronic Kanban	94
V.4	Hasil Perancangan Sistem Kanban	100

BAB VI KESIMPULAN	105
VI.1 Kesimpulan	105
VI.2 Saran	106
DAFTAR PUSTAKA	107
LAMPIRAN 1	110
Lampiran 1. 1 Data Wawancara SPV MK-II	110
LAMPIRAN 2	112
Lampiran 2. 1 <i>Manufacture Bill of Material</i>	112