DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Alur Kerja Penelitian 10
Gambar 2. 1 Proyeksi satu titik hilang 14
Gambar 2. 2 Proyeksi dua titik hilang 14
Gambar 2. 3 Proyeksi tiga titik hilang dengan sudut pandang mata burung 16
Gambar 2. 4 Proyeksi tiga titik hilang dengan sudut pandang mata Kucing 17
Gambar 2. 5 Skema Kerangka Pemikiran 21
Gambar 3. 1 Lokasi Penelitian 25
Gambar 3. 2 Penulis bersama guru animasi 31
Gambar 3. 3 Penulis Bersama Siswa kelas X Jurusan Animasi 32
Gambar 3. 4 Pelaksanaan Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) 33
Gambar 3. 5 Teknik Analisis Data Kualitatif Menurut Miles dan Hubberman 36
Gambar 3. 6 Proses Analisis Data 38
Gambar 4. 1 Guru menjelaskan cara melihat objek perspektif 45
Gambar 4. 2 Guru menjelaskan teknik menggambar perspektif 46
Gambar 4. 3 Proses Penugasan menggunakan metode meniru 47
Gambar 4. 4 Hasil karya siswa menggunakan metode meniru 48
Gambar 4. 5 Gambar yang digunakan untuk penugasan 49
Gambar 4. 6 Karya siswa menggunakan media youtube 50
Gambar 4. 7 Pemberian Reward system kepada Siswa terbaik 55
Gambar 4. 8 Hasil Gambar dalam Kegiatan Pembelajaran Offline 55
Gambar 4. 9 Hasil Gambar dalam Kegiatan Pembelajaran Online 56
Gambar 4. 10 Kegiatan Tanya jawab 60