

ABSTRAK

Farhan, Achmad Refi. Perancangan Game Design Document Untuk Pengenalan Sejarah Senjata Tradisional Kerajaan Samedang Larang. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom.

Senjata Tradisional merupakan salah satu artefak peninggalan leluhur yang memiliki nilai sejarah berharga, salah satu kerajaan yang memiliki artefak senjata tradisional adalah Kerajaan Sumedang Larang. Sayangnya di masa sekarang ini keberadaan peninggalan leluhur seperti senjata tradisional mulai dilupakan terutama oleh di kalangan remaja, pada saat bersamaan popularitas video game sedang tinggi di kalangan remaja muda tersebut. Oleh karena itu, peneliti akan membuat rancangan game design document yang bertujuan untuk memperkenalkan sejarah senjata tradisional Kerajaan Sumedang Larang. Peneliti akan menggunakan metode pengumpulan data berupa studi pustaka, wawancara dan observasi dan menggunakan metode analisis kualitatif untuk menganalisis data yang diperoleh. Untuk membuat Game Design Document akan digunakan dominan teori dari Tracy Fullerton yang dapat dibagi menjadi tiga bagian yaitu Formal Element, Dramatic Element dan Dynamic Element. Rancangan Game Design Document ini akan menghasilkan sebuah game mobile dengan grafis dua dimensi, bergenre tower defense dan kasual, dan akan disesuaikan dengan khalayak sasaran kalangan remaja.

Kata Kunci : Game Design, Game Design Document, Senjata Tradisional Kerajaan Sumedang Larang, Remaja, Tower Defense, Cybperunk,