

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Sasaran Perancangan.....	3
1.5 Batasan Perancangan	3
1.6 Manfaat Perancangan	4
1.7 Metode Perancangan.....	4
1.8 Kerangka Berpikir	6
1.9 Sistematika Penulisan	6
BAB II KAJIAN LITERATUR DAN STANDARISASI	8
2.1 Kajian Literatur	8
2.1.1 Pengertian Kantor	8
2.1.2 Fungsi Kantor.....	8
2.1.3 Jenis Kantor.....	9

2.1.4	Jenis Ruangan Kantor	9
2.1.5	Tujuan dan Manfaat Ruang Kantor.....	12
2.1.6	Macam Tata Ruang Kantor	12
2.1.7	Konsep Kantor Terbuka	16
2.2	Standarisasi Proyek.....	16
2.2.1	Standar Ergonomi	17
2.2.2	Pencapaian Tata Ruang yang Baik.....	19
2.2.3	Pencahayaan Kantor.....	21
2.2.4	Akustik pada Kantor	21
2.2.5	Penghawaan	22
2.3	Pendekatan Desain	22
2.3.1	Teori <i>Brand Identity</i>	22
2.3.2	Karakter Identitas Perusahaan yang Efektif.....	23
2.3.3	Identitas Visual Perusahaan	23
2.3.4	Identitas Perusahaan.....	23
BAB III ANALISIS STUDI BANDING, DESKRIPSI PROYEK, DAN ANALISIS DATA 25		
3.1	Analisis Studi Banding.....	25
3.1.1	Kantor Gojek.....	25
3.1.2	Grab Head Office Jakarta.....	32
3.1.3	Grab Office Singapore	38
3.2	Deskripsi Proyek.....	43
3.2.1	Sejarah Grab.....	43
3.2.2	Fitur Layanan Grab	44
3.2.3	Struktur Organisasi	44
3.2.4	Visi dan Misi	45
3.3	Analisis Data	45
3.3.1	Analisis Site	45
3.3.2	Analisis Pengunjung dan Pengguna.....	47

3.3.3	Analisis Bangunan Existing	47	
BAB IV	KONSEP PERANCANGAN.....	54	
	4.1	Tema	54
	4.2	Konsep	55
4.2.1	Konsep Organisasi Ruang & Layout Furniture.....	55	
4.2.2	Konsep Bentuk.....	57	
4.2.3	Konsep Warna.....	57	
4.2.4	Konsep Pencahayaan.....	58	
4.2.5	Konsep Penghawaan	59	
4.2.6	Konsep Akustik.....	60	
4.2.7	Konsep Furniture.....	61	
4.2.8	Konsep Keamanan	61	
4.2.9	Konsep Material	63	
4.2.10	Konsep Kebutuhan Ruang	65	
4.2.11	Konsep Zoning Blocking	66	
BAB V	KESIMPULAN.....	67	
5.1	Kesimpulan	67	
5.2	Kontribusi Perancangan	67	
5.2.1	Kontribusi Bagi Ilmu Pengetahuan Desain Interior.....	67	
5.2.2	Kontribusi bagi institusi dan masyarakat (projek dan komunitas penggunanya)	67	
DAFTAR PUSTAKA.....		68	