

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN.....	i
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR BAGAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Rumusan Masalah	4
1.4. Tujuan dan Sasaran Perancangan	4
1.4.1. Tujuan.....	4
1.4.2. Sasaran Perancangan	4
1.5. Manfaat Perancangan.....	5
1.6. Batasan Masalah	5
1.7. Metode Perancangan	6
1.8. Kerangka Berpikir.....	8
1.9. Sistematika Penulisan.....	9
BAB 2 KAJIAN LITERATUR & STANDARISASI	10
2.1. Definisi dan Sejarah Hotel	10
2.1.1. Definisi	10
2.1.2. Sejarah	11
2.2. Klasifikasi Hotel.....	12
2.2.1. Berdasarkan Bintang.....	12
2.2.2. Berdasarkan Lokasi.....	13
2.2.3. Berdasarkan Tamu	14
2.3. Standarisasi Hotel Bintang Empat (****)	15
2.3.1. Struktur Organisasi	15

2.3.2.	Lobby	15
2.3.3.	Guestroom	17
2.3.4.	Restaurant	19
2.3.5.	Conference Area	21
2.3.6.	Recreation Facility	23
2.3.7.	Back of House	26
2.4.	Tinjauan Umum Pendekatan Desain	26
2.4.1.	Definisi <i>Landscape</i>	26
2.4.2.	Definisi <i>Interior Landscape</i>	27
2.4.3.	Fungsi <i>Interior Landscape</i>	27
2.4.4.	Manfaat <i>Interior Landscape</i>	28
2.4.5.	Kondisi Lingkungan	31
2.4.6.	Mengatur Tanaman didalam Ruang	34
2.4.7.	Contoh Tanaman berdasarkan Karakteristik	37
2.4.8.	Jenis Khusus (<i>Vertical Garden</i>)	38
2.5.	Protokol Terkait COVID-19	42
2.6.	Studi Preseden	51
2.6.1.	Lokasi Hotel	51
2.6.2.	Profil Hotel	52
BAB 3 ANALISIS STUDI BANDING, DESKRIPSI PROYEK, DAN ANALISIS DATA	61	
3.1.	Analisis Studi Banding	61
3.1.1.	Hotel U- Janevalla	61
3.1.2.	Hotel de Braga by Artotel	64
3.1.3.	Hotel Sensa	67
3.1.4.	Tabel Komparasi Studi Banding	70
3.2.	Data dan Analisis Proyek	76
3.2.1.	Profil Proyek Perancangan	76
3.3.	Analisa Data	76
3.3.1.	Analisis Site	76
3.3.2.	Analisis Bangunan Eksisting/ Perancangan	80
3.3.3.	Analisis Alur Aktivitas Pengguna	82
3.3.4.	Analisis Kebutuhan Ruang	83
3.3.5.	Analisis Besaran Ruang	86
3.3.6.	Analisis Hubungan Antar Ruang (<i>Bubble Diagram</i>)	88

3.3.7. Analisis <i>Zoning</i>	90
3.3.8. Analisis <i>Blocking</i>	92
3.3.9. Analisis SWOT	94
BAB 4 TEMA, KONSEP PERANCANGAN, DAN APLIKASI PERANCANGAN.	95
4.1. Tema Perancangan dan Suasana yang Diharapkan	95
4.1.1. Tema Perancangan	95
4.1.2. Alasan Penggunaan Konsep “ <i>Tropical Garden</i> ”.....	96
4.1.3. Pencapaian Suasana.....	97
4.2. Konsep Perancangan	100
4.2.1. Konsep Organisasi Ruang & Layout Furniture.....	100
4.2.2. Konsep Bentuk Ruang & Mebel.....	100
4.2.3. Konsep Material Ruang & Mebel.....	100
4.2.4. Konsep Penghawaan.....	110
4.2.5. Konsep Akustik	111
4.2.6. Konsep Keamanan	111
4.2.7. Konsep Penekanan Tema	112
4.3. Pencapaian Konsep pada Interior	116
4.3.1 Layout dan Digital Rendering Lobby Hotel	116
4.3.2 Layout dan Digital Rendering Main Dining Restaurant.....	119
4.3.3 Digital Rendering Resepsionis Spa	122
4.3.4 Layout dan Digital Rendering Suite Hotel.....	123
BAB 5 KESIMPULAN	125
5.1. Kesimpulan.....	125
5.2 Saran	125
DAFTAR PUSTAKA	126
LAMPIRAN	127