

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	2
LEMBAR PERNYATAAN .....	3
ABSTRAK .....	4
ABSTRACT .....	5
KATA PENGANTAR.....	6
DAFTAR ISI.....	7
DAFTAR GAMBAR.....	10
DAFTAR TABEL.....	13
DAFTAR LAMPIRAN .....	13
BAB I.....	14
1.1. Latar Belakang.....	14
1.2. Permasalahan .....	16
1.2.1. Identifikasi Masalah .....	16
1.2.2. Rumusan Masalah .....	16
1.3. Ruang Lingkup.....	16
1.4. Tujuan Penelitian .....	17
1.5. Metode Pengumpulan Data dan Analisa .....	17
1.5.1. Pengumpulan Data.....	17
1.5.2. Analisa .....	18
1.6. Kerangka Penelitian .....	19
1.7. Pembabakan .....	20
BAB II .....	21
DASAR PEMIKIRAN .....	21
2.1 Aplikasi .....	21
2.1.1 Aplikasi <i>Mobile</i> .....	21
2.1.2 Kategori Aplikasi Mobile.....	22
2.1.2 Sistem Operasi .....	23
2.1.3 Android.....	24
2.1.3 iOS .....	25

2.2	<i>User Interface</i> .....	25
2.2.1	<i>Prinsip User Interface</i> .....	26
2.3.	<i>User Experience</i> .....	27
2.4	<b>Desain Komunikasi Visual</b> .....	28
2.4.1	<b>Unsur-Unsur Desain</b> .....	28
2.4.2	<b>Prinsip Dasar Desain Komunikasi Visual</b> .....	34
2.4.3	<b>Tipografi</b> .....	38
2.4.4	<b>Layout</b> .....	40
2.4.5	<b>Ilustrasi</b> .....	42
2.4.6	<b>Flat Design</b> .....	43
2.5	<b>Kerangka Teori</b> .....	43
2.6	<b>Asumsi</b> .....	44
<b>BAB III</b> .....		<b>45</b>
<b>DATA DAN ANALISIS</b> .....		<b>45</b>
3.1.	<b>Data</b> .....	<b>45</b>
3.1.1	<b>Data Pemberi Proyek</b> .....	45
3.1.2	<b>Kasus Depresi Di Jawa Barat</b> .....	47
3.1.3	<b>Data Khalayak Sasaran</b> .....	48
3.1.4	<b>Data Observasi</b> .....	49
3.1.5	<b>Data Wawancara</b> .....	49
3.1.6	<b>Data Kuesioner</b> .....	50
3.1.8	<b>Data Proyek Sejenis</b> .....	60
3.2	<b>Analisis Data</b> .....	<b>63</b>
3.2.1.	<b>Analisis Data Hasil Observasi</b> .....	63
3.2.2.	<b>Analisis Data Hasil Wawancara</b> .....	63
3.2.3.	<b>Analisis Data Kuesioner</b> .....	64
3.2.4.	<b>Analisis Matriks Data Proyek Sejenis</b> .....	66
3.3	<b>Kesimpulan Hasil Analisis</b> .....	<b>71</b>
<b>BAB IV</b> .....		<b>73</b>
<b>KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN</b> .....		<b>73</b>
4.1.	<b>Konsep Pesan</b> .....	<b>73</b>
4.1.1.	<b>Big Idea</b> .....	<b>73</b>
4.1.2.	<b>Tujuan Pesan</b> .....	73
4.1.3.	<b>Strategi Pesan</b> .....	73
4.1.4.	<b>Penamaan Aplikasi</b> .....	74
4.2.	<b>Konsep Kreatif</b> .....	Error! Bookmark not defined.
4.3.	<b>Konsep Media</b> .....	Error! Bookmark not defined.

4.4.1. Logo .....	74
4.4.2. Warna .....	75
4.4.3. Ilustrasi .....	75
4.4.4. Icon .....	76
4.4.5. Tipografi.....	77
4.5.1. Wireframe .....	78
4.5.2. Logo .....	79
4.5.3. Icon .....	80
4.5.4. Ilustrasi.....	81
4.5.5. User Interface.....	82
<b>BAB V .....</b>	<b>95</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>95</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>97</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>100</b>