

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.2.3 Batasan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Metode Pengumpulan Data dan Analisis	4
1.4.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.4.2 Metode Analisis Data	6
1.5 Kerangka Perancangan	7
1.6 Skema Perancangan/ Pembabakan	8
BAB II DASAR PEMIKIRAN.....	9
2.1 Teori Aplikasi <i>Mobile</i>	9
2.1.1 Pengertian Aplikasi <i>Mobile</i>	9
2.1.2 Jenis Aplikasi <i>Mobile</i>	9
2.1.3 Elemen Desain Aplikasi <i>Mobile</i>	10
2.2 Teori User Interface	11
2.2.1 Pengertian User Interface	11
2.2.2 Prinsip User Interface	11
2.2.3 Aturan dasar pada <i>User Interface</i>	12

2.3 Teori User Experience.....	13
2.3.1 Pengertian User Experience	13
2.3.2 Faktor yang mempengaruhi <i>User Experience</i>	13
2.3.3 Dasar User Experience	14
2.4 Teori Layout	14
2.4.1 Pengertian dan Fungsi	14
2.4.2 Prinsip Layout	14
2.5 Teori Fotografi.....	15
2.6 Teori Typografi.....	16
2.6.1 Pengertian	16
2.6.2 Penggunaan Typografi yang Baik.....	17
2.7 Teori Ilustrasi	17
2.8 Teori Desain Komunikasi visual	18
2.8.1 Pengertian Umum.....	18
2.8.2 Unsur Desain	18
2.8.3 Prinsip Desain	24
2.9 Kerangka Teori.....	30
2.10 Asumsi	30
BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH	31
3.1 Data.....	31
3.1.1 Data Pemberi Proyek	31
3.1.2 Objek Perancangan	35
3.1.3 Data Khalayak Sasaran	38
3.1.4 Data Hasil Wawancara	39
3.1.5 Data Hasil Kuisisioner.....	41
3.2 Analisis Data	59
3.2.1 Analisis Data Observasi.....	59
3.2.2 Analisis Data Wawancara	59

3.2.3	Analisis Data Hasil Kuisisioner	60
3.2.4	Analisis Konten Aplikasi	60
3.2.5	Analisis Matriks Perbandingan	63
3.3	Kesimpulan	65
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN		67
4.1	Konsep Pesan	67
4.2	Big Idea.....	67
4.3	Tagline	67
4.4	Konsep Media	67
4.4.1	Tujuan Media	67
4.4.2	Penempatan Media	67
4.4.3	Strategi Media	68
4.5	Konsep Kreatif.....	68
4.5.1	Moodboard	69
4.5.2	Site Map	70
4.6	Konsep Visual	71
4.6.1	Ilustrasi	71
4.6.2	Typografi	71
4.6.3	Warna.....	72
4.6.4	Fotografi.....	73
4.6.5	Maskot.....	73
4.7	Hasil Perancangan.....	75
4.7.1	Wireframe.....	75
4.7.2	Elemen Visual.....	78
BAB V PENUTUP.....		84
5.1	Kesimpulan	84
5.2	Saran.....	84
Daftar Pustaka		85
Lampiran		87