

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Bentuk dan Proporsi Badan pada Karakter	13
Gambar 2. 2 Ekspresi Mata.....	14
Gambar 2. 3 Bentuk Mata pada Karakter Kartun	14
Gambar 2. 4 Bentuk Alis pada Karakter Kartun	14
Gambar 2. 5 Bentuk Hidung pada Karakter Kartun.....	15
Gambar 2. 6 Bentuk Telinga pada Karakter Kartun	15
Gambar 2. 7 Bentuk Mulut pada Karakter Kartun.....	16
Gambar 2. 8 Tiap Karakter Memiliki Proporsi Tinggi yang Berbeda	16
Gambar 2. 9 <i>Model Sheet</i>	17
Gambar 2. 10 <i>Color Models</i>	17
Gambar 2. 11 Siluet Karakter.....	20
Gambar 2. 12 Skala Gelap-Terang pada Pencahayaan	25
Gambar 2. 13 Pembagian Efek Bayangan.....	26
Gambar 2. 14 Pantulan Cahaya Kuning.....	27
Gambar 2. 15 <i>Color Wheel</i>	28
Gambar 3.1 Pedang Ki Mastak	32
Gambar 3.2 <i>Breakdown</i> Bentuk Senjata Pedang Ki Mastak.....	32
Gambar 3.3 Badik Curuk Aul	33
Gambar 3.4 <i>Breakdown</i> Bentuk Senjata Badik Curuk Aul.....	34
Gambar 3.5 Bentuk-Bentuk Kujang.....	36
Gambar 3.6 <i>Breakdown</i> Bentuk Senjata Kujang	36
Gambar 3.7 Bedog	38
Gambar 3.8 <i>Breakdown</i> Bentuk Senjata Bedog.....	38
Gambar 3.9 Papanahan.....	39
Gambar 3.10 <i>Breakdown</i> Bentuk Senjata Papanahan	39
Gambar 3.11 Rencong.....	40
Gambar 3.12 <i>Breakdown</i> Bentuk Senjata Rencong	40
Gambar 3.13 Tombak yang dipakai oleh prajurit kerajaan Sumedang Larang.....	41
Gambar 3.14 <i>Breakdown</i> Bentuk Senjata Tombak	42
Gambar 3.15 Patrem.....	43
Gambar 3.16 <i>Breakdown</i> Bentuk Senjata Patrem	43

Gambar 3.17 Pakaian Adat Masyarakat Biasa.....	44
Gambar 3.18 Pakaian Adat Masyarakat Menengah.....	45
Gambar 3.19 Pakaian Adat Masyarakat Biasa.....	46
Gambar 3.20 Karakteristik mongolid selatan.....	47
Gambar 4.1 Mindmap Cyberpunk	71
Gambar 4.2 Perbandingan Tinggi Senjata dan Karakter.....	72
Gambar 4.3 <i>Mindmap</i> Kujang Pajajaran.....	73
Gambar 4.4 <i>Moodboard</i> Karakter Kujang	75
Gambar 4.5 <i>Mindmap</i> Pedang Ki Mastak	78
Gambar 4.6 <i>Moodboard</i> Karakter Pedang Ki Mastak	79
Gambar 4.7 <i>Mindmap</i> Badik Curuk Aul	82
Gambar 4.8 <i>Moodboard</i> Karakter Badik Curuk Aul	83
Gambar 4.9 <i>Mindmap</i> Tombak	86
Gambar 4.10 <i>Moodboard</i> Karakter Tombak.....	87
Gambar 4.11 <i>Mindmap</i> Patrem	89
Gambar 4.12 <i>Moodboard</i> Karakter Patrem.....	90
Gambar 4.13 <i>Mindmap</i> Rencong	93
Gambar 4.14 <i>Moodboard</i> Karakter Rencong.....	94
Gambar 4.15 <i>Mindmap</i> Bedog	97
Gambar 4.16 <i>Moodboard</i> Karakter Bedog.....	98
Gambar 4.17 <i>Mindmap</i> Papanahan	101
Gambar 4.18 <i>Moodboard</i> Karakter Papanahan.....	102
Gambar 4.19 Eksplorasi Fitur Wajah Karakter Kujang.....	105
Gambar 4.20 Eksplorasi Rambut Karakter Kujang.....	105
Gambar 4.21 Eksplorasi Bentuk Tubuh Karakter Kujang	106
Gambar 4.22 Kostum dan Aksesoris Karakter Kujang.....	106
Gambar 4.23 Detail Senjata Karakter Kujang.....	107
Gambar 4.24 <i>Turn-around</i> Karakter Kujang	107
Gambar 4.25 Siluet Karakter Kujang.....	108
Gambar 4.26 <i>Head Close-up</i> Karakter Kujang.....	108
Gambar 4.27 <i>Color Palette</i> Karakter Kujang	109
Gambar 4.28 <i>In-game Sprite</i> Karakter Kujang	109

Gambar 4.29 <i>Avatar</i> Karakter Kujang	110
Gambar 4.30 Eksplorasi Fitur Wajah Karakter Pedang Ki Mastak	111
Gambar 4.31 Eksplorasi Rambut Karakter Pedang Ki Mastak.....	111
Gambar 4.32 Sketsa Kostum dan Aksesoris Karakter Pedang Ki Mastak.....	112
Gambar 4.33 Senjata Karakter Pedang Ki Mastak.....	112
Gambar 4.34 <i>Turn-around</i> Karakter Pedang Ki Mastak dengan Jubah.....	113
Gambar 4.35 <i>Turn-around</i> Karakter Pedang Ki Mastak tanpa Jubah.....	113
Gambar 4.36 Siluet Karakter Pedang Ki Mastak	114
Gambar 4.37 <i>Head Close-Up</i> Karakter Pedang Ki Mastak	114
Gambar 4.38 <i>Color Palette</i> Karakter Pedang Ki Mastak.....	115
Gambar 4.39 <i>Clean Sketch In-game Sprite</i> Karakter Pedang Ki Mastak	115
Gambar 4.40 <i>In-game Sprite</i> Karakter Pedang Ki Mastak	115
Gambar 4.41 Hasil Pengaplikasian Warna Karakter Pedang Ki Mastak.....	116
Gambar 4.42 Eksplorasi Kepala Karakter Badik Curug Aul	117
Gambar 4.43 Eksplorasi Karakter Badik Curug Aul	117
Gambar 4.44 Sketsa Kostum dan Aksesoris Karakter Badik Curug Aul.....	118
Gambar 4.45 Senjata Karakter Badik Curug Aul.....	119
Gambar 4.46 <i>Turn-around</i> Karakter Badik Curug Aul dengan Jubah.....	119
Gambar 4.47 <i>Turn-around</i> Karakter Badik Curug Aul tanpa Jubah.....	120
Gambar 4.48 Siluet Karakter Badik Curug Aul	120
Gambar 4.49 <i>Color Palette</i> Karakter Badik Curug Aul.....	121
Gambar 4.50 <i>Clean Sketch In-game Sprite</i> Karakter Badik Curug Aul	121
Gambar 4.51 <i>In-game Sprite</i> Karakter Badik Curug Aul	122
Gambar 4.52 Hasil Pengaplikasian Warna Karakter Badik Curug Aul.....	122
Gambar 4.53 Eksplorasi Rambut Karakter Tombak.....	123
Gambar 4.54 Eksplorasi Fitur Wajah Karakter Tombak	123
Gambar 4.55 Sketsa Kostum dan Aksesoris Karakter Tombak.....	124
Gambar 4.56 Senjata Karakter Tombak.....	124
Gambar 4.57 <i>Turn-around</i> Karakter Tombak.....	125
Gambar 4.58 Siluet Karakter Tombak	125
Gambar 4.59 <i>Head Close-Up</i> Karakter Tombak	126
Gambar 4.60 <i>Color Palette</i> Karakter Tombak.....	126

Gambar 4.61 <i>Clean Sketch In-game Sprite</i> Karakter Tombak.....	127
Gambar 4.62 <i>In-game Sprite</i> Karakter Tombak.....	127
Gambar 4.63 Hasil Pengaplikasian Warna Karakter Tombak	128
Gambar 4.64 Eksplorasi Rambut Karakter Patrem	129
Gambar 4.65 Eksplorasi Bentuk Tubuh Karakter Patrem.....	129
Gambar 4.66 Sketsa Kostum dan Aksesoris Karakter Patrem.....	130
Gambar 4.67 Sketsa <i>Drone</i> Karakter Patrem.....	130
Gambar 4.68 <i>Turn-around</i> Karakter Patrem dengan Jubah.....	131
Gambar 4.69 <i>Turn-around</i> Karakter Patrem tanpa Jubah.....	131
Gambar 4.70 Siluet Karakter Patrem	132
Gambar 4.71 <i>Head Close-Up</i> Karakter Patrem	132
Gambar 4.72 <i>Color Palette</i> Karakter Patrem.....	133
Gambar 4.73 <i>Clean Sketch In-game Sprite</i> Karakter Patrem.....	133
Gambar 4.74 <i>In-game Sprite</i> Karakter Patrem.....	134
Gambar 4.75 Hasil Pengaplikasian Warna Karakter Patrem	134
Gambar 4.76 Eksplorasi Fitur Wajah Karakter Rencong.....	135
Gambar 4.77 Eksplorasi Karakter Rencong.....	135
Gambar 4.78 Sketsa Kostum dan Aksesoris Karakter Rencong.....	136
Gambar 4.79 Senjata Karakter Rencong.....	136
Gambar 4.80 <i>Turn-around</i> Karakter Rencong dengan Jubah	137
Gambar 4.81 <i>Turn-around</i> Karakter Rencong tanpa Jubah.....	137
Gambar 4.82 Siluet Karakter Rencong	138
Gambar 4.83 <i>Head Close-Up</i> Karakter Rencong.....	138
Gambar 4.84 <i>Color Palette</i> Karakter Rencong.....	139
Gambar 4.85 <i>Clean Sketch In-game Sprite</i> Karakter Rencong.....	139
Gambar 4.86 <i>In-game Sprite</i> Karakter Rencong.....	139
Gambar 4.87 Hasil Pengaplikasian Warna Karakter Rencong	140
Gambar 4.88 Eksplorasi Rambut Karakter Bedog.....	141
Gambar 4.89 Eksplorasi Fitur Wajah Karakter Bedog	141
Gambar 4.90 Sketsa Kostum dan Aksesoris Karakter Bedog.....	142
Gambar 4.91 Senjata Karakter Bedog.....	142
Gambar 4.92 <i>Turn-around</i> Karakter Bedog dengan Jubah.....	143

Gambar 4.93 <i>Turn-around</i> Karakter Bedog tanpa Jubah.....	143
Gambar 4.94 Siluet Karakter Bedog	144
Gambar 4.95 <i>Head Close-Up</i> Karakter Bedog	144
Gambar 4.96 <i>Color Palette</i> Karakter Bedog.....	145
Gambar 4.97 <i>Clean Sketch In-game Sprite</i> Karakter Bedog.....	145
Gambar 4.98 <i>In-game Sprite</i> Karakter Bedog.....	145
Gambar 4.99 Hasil Pengaplikasian Warna Karakter Bedog	146
Gambar 4.100 Eksplorasi Rambut Karakter Papanahan	147
Gambar 4.101 Eksplorasi Fitur Wajah Karakter Papanahan	147
Gambar 4.102 Sketsa Kostum dan Aksesoris Karakter Papanahan.....	148
Gambar 4.103 Senjata Karakter Papanahan.....	148
Gambar 4.104 <i>Turn-around</i> Karakter Papanahan dengan Jubah.....	149
Gambar 4.105 <i>Turn-around</i> Karakter Papanahan tanpa Jubah.....	149
Gambar 4.106 Siluet Karakter Papanahan	150
Gambar 4.107 <i>Head Close-Up</i> Karakter Papanahan.....	150
Gambar 4.108 <i>Color Palette</i> Karakter Papanahan.....	151
Gambar 4.109 <i>Clean Sketch In-game Sprite</i> Karakter Papanahan.....	151
Gambar 4.110 <i>In-game Sprite</i> Karakter Papanahan.....	151
Gambar 4.111 Hasil Pengaplikasian Warna Karakter Papanahan	152