

**PERANCANGAN DESAIN KARAKTER *GAME* UNTUK
MENGENALKAN NILAI FILOSOFIS DALAM
SENJATA TRADISIONAL KERAJAAN
SUMEDANG LARANG**

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Program
Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun Oleh:

Yuana Syifa Dewi

1601160320

Konsentrasi: *Multimedia Game*

Dosen Pembimbing:

Aris Rahmansyah, S.Sn., M.Ds.

Irfan Dwi Rahadianto, S.Ds., M.Ds.



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2021**