

ABSTRAK

Indonesia merupakan Negara Republik yang mewadahi ratusan pulau dengan budaya yang unik pada tiap daerahnya. Hal tersebut merupakan ciri khas yang menonjol dari Negara Republik Indonesia, dan masyarakat Indonesia memiliki kewajiban untuk melestarikan budaya tersebut. Generasi muda Indonesia saat ini kurang memiliki rasa bangga dan kepedulian untuk melestarikan budaya, dimana salah satu penyebabnya adalah kurangnya informasi kekayaan yang dimiliki Bangsa Indonesia. Generasi muda merupakan anak-anak maupun pemuda yang kelak akan menjadi penerus bangsa, salah satunya adalah remaja. Berdasarkan hal tersebut, perancangan ini ditujukan untuk remaja sebagai media pelestarian budaya Indonesia. Bentuk nyata budaya yang terdapat pada Negara Republik Indonesia dibuktikan oleh adanya peninggalan budaya seperti artefak senjata tradisional. Tiap daerah memiliki ciri khas senjata dengan nilai filosofis yang terkandung di dalamnya. Salah satunya adalah senjata peninggalan kerajaan Sumedang Larang yang terletak pada daerah Jawa Barat. Perancangan ini bertujuan untuk membuat desain karakter berdasarkan personifikasi berdasarkan nilai filosofis senjata tradisional kerajaan Sumedang Larang, baik dari segi historis maupun segi simbolisasi bentuk senjata.

Kata Kunci: Desain Karakter, Senjata Tradisional, *Mobile Game*