

DAFTAR ISI

<i>ABSTRAK</i>	<i>iii</i>
<i>ABSTRACT</i>	<i>iv</i>
<i>UCAPAN TERIMAKASIH</i>	<i>v</i>
<i>KATA PENGANTAR</i>	<i>vii</i>
<i>DAFTAR ISI</i>	<i>viii</i>
<i>DAFTAR GAMBAR</i>	<i>x</i>
<i>DAFTAR TABEL</i>	<i>xi</i>
<i>BAB I PENDAHULUAN</i>	<i>1</i>
1.1. <i>Latar Belakang Masalah</i>	<i>1</i>
1.2. <i>Rumusan Masalah</i>	<i>2</i>
1.3. <i>Tujuan dan Manfaat</i>	<i>2</i>
1.4. <i>Batasan Masalah</i>	<i>2</i>
1.5. <i>Metode Penelitian</i>	<i>2</i>
1.6. <i>Sistematika Penulisan</i>	<i>4</i>
<i>BAB II KONSEP DASAR</i>	<i>6</i>
2.1. <i>Desain Open Library Telkom University</i>	<i>6</i>
2.2. <i>Self Service System Open Library Universitas Telkom</i>	<i>7</i>
2.3. <i>HTTP</i>	<i>9</i>
2.5. <i>SMTP</i>	<i>10</i>
2.4. <i>API</i>	<i>11</i>
2.6. <i>Cashless Payment</i>	<i>12</i>
2.7. <i>Parameter Uji</i>	<i>16</i>
2.7.1. <i>Delay</i>	<i>16</i>
2.7.2. <i>Utilization Resource</i>	<i>16</i>

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	17
3.1. <i>Kerangka Berpikir</i>	17
3.2. <i>Perancangan Sistem</i>	18
3.2.1. <i>Diagram Sistem</i>	18
3.2.2. <i>Diagram Alir</i>	21
3.3. <i>Parameter Uji</i>	24
3.4. <i>Skenario Uji</i>	24
BAB IV PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS.....	30
4.1. <i>Pengujian Cashless Payment dan Email</i>	31
4.1.1. <i>Tujuan Pengujian</i>	31
4.1.2. <i>Hasil Pengujian dan Analisis</i>	31
4.2. <i>Pengujian Delay antar Aplikasi dengan Payment Gateway</i>	32
4.2.1. <i>Tujuan dan Cara Pengujian</i>	32
4.2.2. <i>Hasil Pengujian dan Analisis</i>	32
4.3 <i>Pengujian Delay antar Aplikasi Client dan Aplikasi Server</i>	33
4.3.1. <i>Tujuan dan Cara Pengujian Aplikasi Client dan Aplikasi Server</i>	33
4.3.2. <i>Hasil dan Analisis</i>	34
4.4. <i>Pengujian Utilization Resource</i>	35
4.4.1. <i>Tujuan dan Cara Pengujian Utilization Resource</i>	35
4.4.2. <i>Hasil Pengujian dan Analisis</i>	35
BAB V KESIMPULAN.....	38
5.1. <i>Kesimpulan</i>	38
5.2. <i>Saran</i>	38
DAFTAR PUSTAKA.....	39
LAMPIRAN.....	40