

DAFTAR ISI

1	LEMBAR ORISINALITAS	iii
2	ABSTRAK	iv
3	KATA PENGANTAR	vi
4	UCAPAN TERIMA KASIH	vii
5	DAFTAR ISI	viii
6	DAFTAR GAMBAR	x
7	DAFTAR TABEL	xi
8	BAB I	1
9	PENDAHULUAN	1
	1.1 LATAR BELAKANG	1
	1.2 RUMUSAN MASALAH	1
	1.3 TUJUAN PENELITIAN	2
	1.4 BATASAN MASALAH	2
	1.6. SISTEMATIKA PENULISAN	2
10	BAB II	3
11	LANDASAN TEORI	3
	2.1 KECERDASAN BUATAN	3
	2.3 TES PSIKOLOGI	4
	2.4 APLIKASI BERBASIS WEB	5
	2.5 TES BERBASIS KOMPUTER	5
	2.6 <i>KRAEPELIN</i>	6
	2.7 NAÏVE BAYES	7
12	BAB III	8
13	PERANCANGAN SISTEM	8
	3.1 ANALISIS KEBUTUHAN	8
	3.1.1 GAMBARAN SISTEM	8
	3.1.2 TUJUAN PROGRAM	9
	3.1.3 FUNGSI PROGRAM	9
	3.1.4 KARAKTERISTIK PENGGUNA	9
	3.2 PERANCANGAN SISTEM	9
	3.2.1 USE CASE DIAGRAM	10
	3.2.2 ACTIVITY DIAGRAM	11

3.2.4 SEQUENCE DIAGRAM.....	13
3.3 PERANCANGAN TES KRAEPELIN	14
3.4 PERANCANGAN SISTEM ANTARMUKA	18
3.5 PERANCANGAN NAÏVE BAYES	21
BAB IV	27
PENGUJIAN DAN ANALISIS	27
4.1 IMPLEMENTASI SISTEM.....	27
4.1.1 IMPLEMENTASI DESAIN ANTARMUKA	27
4.1.2 IMPLEMENTASI USE	31
4.2 PENGUJIAN SISTEM.....	31
4.2.1 PENGUJUAN ALPHA.....	32
4.2.2 PENGUJIAN BETA	34
4.2.5 PENGUJIAN HASIL TES KRAEPELIN MENGGUNAKAN NAÏVE BAYES	44
14 BAB V.....	46
15 KESIMPULAN DAN SARAN.....	46
5.1 KESIMPULAN	46
5.2 SARAN	46
DAFTAR PUSTAKA	47