

DAFTAR ISTILAH

A

Activity diagram : Aliran kerja atau aliran aktivitas dalam sebuah sistem yang dijalankan

B

Backlog : Kesenjangan antar jumlah

Bug : Kesalahan yang terjadi pada perangkat

Browser : *Software* untuk membuka halaman *website*

F

Fishbone diagram : Diagram yang menggambarkan permasalahan dan faktor permasalahan

G

Game : Tahap kedua pada perancangan dengan metode *scrum*

I

Integrasi : Menggabungkan atau menyatukan

Incremental : Berkembang secara sedikit demi sedikit secara teratur

P

Pregame : Tahap pertama pada perancangan dengan metode *scrum*

Postgame : Tahap ketiga pada perancangan dengan metode *scrum*

U

User : Pengguna sistem

Usecase diagram : Gambaran peranan *user* yang memiliki hak berbeda terhadap sistem