

## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| <b>Gambar 2.1</b> Prinsip kerja (atas) dan diagram fungsi (bawah) ..... | 4  |
| <b>Gambar 2.2</b> Isyarat hakim garis .....                             | 6  |
| <b>Gambar 2.3</b> Isyarat wasit <i>service</i> .....                    | 7  |
| <b>Gambar 2.4</b> Rangkaian dasar sensor <i>flex</i> .....              | 8  |
| <b>Gambar 2.5</b> sensor <i>flex</i> bekerja .....                      | 9  |
| <b>Gambar 3.1</b> Diagram blok sistem alat .....                        | 10 |
| <b>Gambar 3.2</b> Rancangan keseluruhan Alat .....                      | 11 |
| <b>Gambar 3.3</b> Rancangan pada manset .....                           | 12 |
| <b>Gambar 3.4</b> Flowchart Sistem Isyarat tangan wasit (i) .....       | 13 |
| <b>Gambar 3.5</b> Flowchart Sistem Isyarat tangan wasit (ii) .....      | 14 |
| <b>Gambar 3.6</b> Flowchart Sistem Isyarat tangan wasit (iii) .....     | 15 |
| <b>Gambar 4.1</b> Aplikasi sederhana isyarat wasit Badminton .....      | 16 |
| <b>Gambar 4.2</b> Alat yang digunakan .....                             | 17 |
| <b>Gambar 4.3</b> Serial Monitor Arduino Uno .....                      | 17 |
| <b>Gambar 4.4</b> Input saat ditekuk .....                              | 18 |
| <b>Gambar 4.5</b> Input saat diluruskan .....                           | 19 |
| <b>Gambar 4.6</b> Melakukan gerakan wasit (i) .....                     | 19 |
| <b>Gambar 4.7</b> Melakukan gerakan wasit (ii) .....                    | 20 |
| <b>Gambar 4.8</b> Gerakan Penundaaan servis tidak semestinya .....      | 26 |
| <b>Gambar 4.9</b> Gerakan Servis telalu tinggi .....                    | 26 |
| <b>Gambar 4.10</b> Gerakan Kok jatuh diluar garis .....                 | 28 |
| <b>Gambar 4.11</b> Gerakan server gagal memukul bagian bawah kok .....  | 28 |
| <b>Gambar 4.12</b> Gerakan Pegangan raket harus menghadap keatas .....  | 29 |