

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	4
ABSTRAK	5
<i>ABSTRACT</i>	6
KATA PENGANTAR	7
DAFTAR ISI	9
DAFTAR GAMBAR	12
DAFTAR TABEL	15
DAFTAR SIMBOL	16
DAFTAR ISTILAH	17
BAB I PENDAHULUAN	18
I.1 Latar Belakang	18
I.2 Rumusan Masalah	26
I.3 Tujuan	26
I.4 Batasan Masalah	26
I.5 Manfaat Penelitian	27
I.6 Sistematika Penulisan	27
BAB II LANDASAN TEORI	30
II.1 <i>Just In Time</i>	30
II.2 Sistem Tarik (<i>Pull System</i>) dan Sistem Dorong (<i>Push System</i>)	31
II.3 <i>Kanban</i>	31
II.3.1 Aturan <i>Kanban</i>	33
II.3.2 <i>Constant-Quantity Withdrawal System</i>	33

II.4	<i>Electronic Kanban</i>	35
II.5	UML	36
II.6	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	38
II.7	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	39
II.8	<i>Application Framework</i>	40
II.9	Penelitian Terdahulu	41
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	46
III.1	Model Konseptual	46
III.2	Sistematika Pemecahan Masalah	47
BAB IV	PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	51
IV. 1	Profil Perusahaan	51
IV. 2	Pengumpulan Data	51
IV.2.1	Data Operasional Kerja	51
IV.2.2	Data <i>Processing Time</i> , <i>Interoperation Time</i> , <i>Setup Time</i> , dan <i>Lead Time</i>	52
IV.2.3	Data <i>Plan Start</i> , <i>Plan Finish</i> , <i>Actual Start</i> , dan <i>Actual Finish Single Part</i> dan Komponen Penyusun <i>Pylon Sub Assy</i>	54
IV.3	Rancangan Sistem <i>Kanban</i>	57
IV.3.2	Perhitungan Kartu <i>Kanban</i>	57
IV.3.2	Desain Kartu <i>Kanban</i>	61
IV.3.4	Rancangan Mekanisme <i>Kanban</i>	62
IV.3.5	Posisi Monitor <i>Kanban</i>	63
IV.4	Rancangan Mekanisme Sistem <i>Kanban</i> Elektronik	63
IV.4.1	Rancangan Use Case Diagram	63
IV.4.2	Rancangan Entity Relationship Diagram	65

IV.4.3 Rancangan <i>Activity Diagram</i>	66
IV.4.4 Rancangan Data Flow Diagram	67
IV. 5 Desain <i>User Interface</i> Web Elektronik <i>Kanban</i>	71
IV.5.1 Desain Tampilan Awal Sistem <i>Kanban</i> Elektronik	71
IV.5.1.1 Login Page	71
IV.5.1.2 <i>Dashboard</i>	72
IV.5.1.3 <i>Assembly Line</i>	75
IV.5.1.4 <i>Assembly Store</i>	80
IV.5.1.5 <i>Fabrication</i>	83
BAB V SIMULASI DAN ANALISIS DATA	86
V. 1 Kondisi Pada Perakitan <i>Pylon Sub Assy</i>	86
V. 2 Simulasi	86
V.2.1 Skenario	86
V.2.2 Simulasi <i>Website Electronic Kanban</i>	88
V.3 Hasil Simulasi dan Analisis	99
V.4 Dampak <i>Electronic Kanban</i> terhadap Penyelesaian Keterlambatan <i>Sub Assy Pylon 105</i>	
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	107
VI.3 Kesimpulan	107
VI.3 Saran	108
DAFTAR PUSTAKA	109
LAMPIRAN	111