

ABSTRAK

Identifikasi *landmark* oleh sistem sangat sulit dilakukan karena untuk mengidentifikasi sistem harus mengenali ciri – ciri data dari citra tersebut, agar sistem dapat mengenali ciri - ciri citra *landmark* maka citra tersebut harus di *feature extraction* dan dilakukan pembelajaran yang dijadikan kecerdasan buatan untuk komputer. Identifikasi *Landmark* Ikonik Menggunakan Metode *Histogram of Oriented Gradient* (HOG) dan *Support Vector Machine* (SVM) merupakan sebuah sistem yang dapat mengidentifikasi objek *landmark* yang ada pada citra dengan mengambil lapisan-lapisan seluruh citra gambar. Lapisan-lapisan citra di *feature extraction* menggunakan metode *Histogram of Oriented Gradient* (HOG) kemudian lapisan-lapisan citra yang di *feature extraction* dengan data *training* di klasifikasikan menggunakan *Support Vector Machine* (SVM) sehingga sistem dapat mencari posisi dan mengidentifikasi nama *landmark* apa yang ada pada citra. Dari hasil pengujian yang telah dilakukan mendapati bahwa identifikasi *landmark* ikonik menggunakan metode *Histogram of Oriented Gradient* dan *Support Vector Machine* mendapatkan akurasi sebesar 84,4% kebenaran.

Kata kunci : *support vector machine, histogram of oriented gradient, landmark, ikonik*