

ABSTRAK

Buku merupakan salah satu sumber informasi yang bisa digunakan sebagai media untuk memperluas pengetahuan. Dengan memasuki era digital dimana banyak orang mengunggah dan mengakses informasi menggunakan media internet. Karena mudahnya penyebaran informasi melalui media digital, penggunaan buku saat ini sudah menurun meskipun isi buku tersebut sudah tersertifikasi dan bisa dijamin isi kontennya. Seiring perkembangan zaman dimana segalanya dapat diakses secara online, maka peminat buku juga pasti merasakan dampak dari perkembangan yang sudah terjadi seperti munculnya kebutuhan akan adanya buku digital yang bisa dijadikan sebagai media alternatif dalam menemukan informasi. Dari permasalahan yang ada, kami memberikan solusi yaitu menyediakan platform berupa aplikasi yang diberi nama “MY LIB”. Aplikasi ini dapat diakses menggunakan desktop, IOS, dan android. Model pembangunan aplikasi untuk publikasi buku digital ini menggunakan metode Waterfall yang dimulai dari tahapan Requirement, design, coding, testing dan revisi. untuk pembuatan aplikasi menggunakan flutter untuk android dan IOS, sedangkan PHP untuk Desktop. Hasil dari pembuatan aplikasi ini di uji dalam pengujian *acceptance testing* dari pengguna untuk mengecek kelayakan dari aplikasi yang dibuat. Dari aplikasi yang di buat di harapkan pengguna dapat membaca dan membagikan buku kepada orang lain.

kata kunci: buku, aplikasi, buku digital, IOS, desktop, android, *waterfall*, *acceptance*